

MILADY PAOLA MERA DUEÑAS

TECNOACADEMIA TÚQUERRES

Milady Paola Mera Dueñas, es una joven de 18 años con un talento heredado de su padre para el dibujo y el arte, así como una habilidad para comprender conceptos de lógica y programación. Ingresó a la Tecnoacademia Túquerres en el año 2019 con 16 años, siendo escogida por sus profesores del bachillerato gracias a su rendimiento.

En su paso por Tecnoacademia estuvo en las líneas de biotecnología y TIC, en ésta última tomó provecho de su talento en el dibujo aportando al diseño de los personajes para un videojuego didáctico. Fue seleccionada para presentar el desarrollo de un software en el congreso CIENTECG 2019 en Medellín, Antioquia, donde fue felicitada por los jurados y demás expositores gracias a su claridad y tranquilidad para comunicar.

A continuación, se registra la entrevista realizada por el facilitador de la línea de robótica de la Tecnoacademia Túquerres, Alvaro Gallardo, a la aprendiz Egresada Milady Mera.



¿Cuéntenos de acuerdo su experiencia, ¿qué es para usted Tecnoacademia?

Cuando estuve en Tecnoacademia, tuve una experiencia muy buena. Para mí, es como un soporte más en mi educación; algo que me ayudó y fue como un cursor para saber lo que realmente quería estudiar. Definitivamente, fue un apoyo para decir: “Me voy a inscribir en un curso de robótica” y probar si me gustaba o elegir otra cosa. Es una experiencia que no vas a olvidar porque aprendes muchas cosas y los profesores son muy agradables y saben enseñar.

¿Cuándo y por qué decidió ingresar a la Tecnoacademia Túquerres?

Yo ingresé a Tecnoacademia en grado noveno, estudiando en el Colegio Teresiano de Túquerres. Los profesores hicieron una convocatoria en donde escogieron a un alumno de cada curso para participar en el proyecto sobre el ADN; como yo era la mejor en biología, me eligieron para desarrollar proyectos en esa línea durante ese año; luego me cambiaron a programación en la línea de TIC y me gustó tanto que decidí continuar con este tema.

¿Cuál fue el aporte de la Tecnoacademia en su proyecto de vida?

Aprendí cosas que no me enseñan en el colegio. Fue muy cómodo tener un ambiente donde aprendía conceptos nuevos. En mi proyecto de vida me ayudó a querer seguir; por ejemplo: cuando estuve en programación de computadores, nos enseñaron a hacer un videojuego y a mi eso siempre me ha gustado. El profe me enseñó en una tableta gráfica a crear personajes y me motivó a querer seguir, por esto me matriculé en otro curso sobre ilustración. Me gustó tanto el querer aprender sobre dibujo y videojuegos que decidí continuar.

¿Hay alguna competencia o habilidad que le puedas adjudicar a tu paso por la Tecnoacademia?

Lo que más me impactó fue la creación de dibujos digitales y las bases para programar, lo cual todavía recuerdo.

¿Nos puede comentar si usted tuvo la oportunidad de elegir la carrera y la universidad dónde quería estudiar?

Me gustaría estudiar una carrera sobre diseño de videojuegos, relacionada con la ilustración gráfica digital y programación. Realicé el curso de Ilustración y diseño de personajes en medios digitales del SENA y cuando estuve en Tecnoacademia, trabajé en el diseño de los personajes de un proyecto llamado Walking-Ipiales; tuvimos la oportunidad de exponer el videojuego en un evento virtual debido a la pandemia. Además, en el año 2019 tuve la experiencia de presentar el proyecto de Interpretación de lenguaje de señas con el dispositivo LEAP MOTION, en un congreso internacional en una sede del SENA en Medellín.

¿Qué te pareció la experiencia de presentar un proyecto en otra ciudad?

Era la primera vez que salía a presentar un proyecto. Fue una experiencia buena, porque aprendí y me ayudó a quitarme los nervios de hablar en público. Fue extraordinario tener la oportunidad de presentar un proyecto en un congreso internacional y estoy muy agradecida con la Tecnoacademia por permitirme ir.

Finalmente, considerando la importancia de su experiencia y paso por la Tecnoacademia, ¿puede brindarle un mensaje de bienvenida y motivación a los futuros aprendices?

Primero que todo, los profesores saben enseñar muy bien; puedes aprender fácilmente a través de su metodología; así sea complicado el tema, podrás aprenderlo. Así parezca raro ir a la Tecnoacademia, nunca hay que desanimarse y en algún momento tendrás la oportunidad de conocer lo que realmente te gusta. Cuando entras puedes escoger la rama que quieras, puede ser biotecnología, TIC, robótica, etc. La Tecnoacademia te puede dar esas bases para saber lo que quieres, además de adquirir conocimientos que otras personas no pueden experimentar.

Ir a Tecnoacademia es sorprendente, es un apoyo y una ayuda; cualquier persona que tenga la posibilidad debería entrar porque es algo muy productivo que puedes hacer.

Por: Alvaro Javier Gallardo Guerrero
Email: gallardog@sena.edu.co