



TecnoAcademia
Dirección de Formación Profesional



EDICIÓN ESPECIAL DE CUENTOS

CIENTÍFICOS



ISSN: 2619 - 5348

TECNOACADEMIA 2024

Servicio Nacional de Aprendizaje - SENA
Equipo Directivo SENA

Jorge Eduardo Londoño Ulloa
Director General del SENA

Claudia Patricia Forero Londoño
Directora de Formación Profesional

Carlos Alberto Palacios Chaverra
Director Regional Risaralda

Andrés Gómez Calderón
Subdirector Centro de Comercio y Servicios

Manuel Fernando Monsalve Ahumada
Coordinador Grupo de Gestión de la
Investigación, el Desarrollo y la Innovación
Tecnológica y Formativa

Fernanda Hernández Díaz
Activadora Nacional Tecnoacademias

Tecnoacademia Risaralda
Teléfonos: 3135800 Ext: 63331-63337
Celular: 312 641 0732

Servicio Nacional de Aprendizaje- SENA
Centro de Comercio y Servicios
Regional Risaralda

Edición Especial de Cuentos Científicos 2024
ISSN: 2619- 5348

Dosquebradas, Risaralda, Colombia

*Las imágenes e ilustraciones contenidas en este número
corresponden a sus autores.*



Comité editorial

Fernanda Hernández Díaz
Oscar Augusto Peña Contreras
Rodrigo Iván Romero Zuñiga
Jonathan Pérez Barón
Juliana Luna Gómez
Andrés Fernando Maya Santacruz
Maidy Tatiana Perdomo Castillo
Dione Isabel Astudillo Orozco
Angela Johanna García Quintana
Duván Peña Benitez
Valeria Cardona Satizábal

Gestor Editorial

Duván Peña Benitez

Diseño y Diagramación

Valeria Cardona Satizábal

CONTENIDO

	Pág.
Presentación	4
Los sueños de Analía	5
Renacer Mutante	9
Entre la Ciencia y la Amistad	12
La Ciencia y el Amor	16
Luminaria Guamosa	19
Gabinete de los Secretos	21
La Invención de Julio Rodríguez.....	24
Cambio de Vida por Prótesis	26
La Inteligencia Artificial como Arma	29
Los Debots de Sama	32
El legado de la Innovación de Jeremy	35
Décima Vida para Salvar al Mundo	38
Un Robot y una Paz	42
Una Mirada al Universo	45
La Dolce Vita in Vitro	47
El Amor de Jack y Casandra	49
Carlos y los Gatos	52
El Viaje de Alejandro	55
Máquina del Sueño	58
La Última Gota de Esperanza	62
Mundo Artificial.....	65
Una Luz del Más Allá	68
El Robot y la Era de Piedra	71
La Espada Infinita	73
Jugando a ser Dios	77

PRESENTACIÓN

Tenemos el gusto de presentar la Edición Especial de Cuento Científico 2024. Este número, contiene 25 escritos en modalidad de cuento científico autoría de Aprendices de diferentes tecnoacademias de nuestra institución a lo largo del país.

La edición especial de cuento tiene el propósito de enaltecer los logros, igualmente busca, destacar la disposición, el aprendizaje y crecimiento en competencias de nuestros aprendices, quienes con narrativas y relatos ponen a prueba su imaginación en consonancia con los temas de trabajo y aprendizaje que se imparten en las tecnoacademias.

En ese sentido, se tienen narrativas convertidas en cuentos, historias basadas en temas de biotecnología, robótica, electrónica, diseño, TIC y demás. Aquí los científicos son héroes que luchan contra malvados que quieren el caos, siembran la desdicha y proclaman la destrucción y la esclavitud como formas de existencia. Gracias a estos héroes, creados en la realidad de la imaginación de sus autores, héroes que se visten de conocimiento para tener siempre una solución. Soluciones que van desde armas con poderes mágicos, remedios, vacunas hasta naves del futuro para la destrucción de la maldad y de los planes del enemigo.

Son narraciones bellas, llenas de esa imaginación, a veces con la inocencia propia de la edad del autor, pero siempre son relatos que seguramente van a llevar al lector a conocer el deleite de lo que la imaginación puede construir. Estos cuentos son una apuesta de como sus autores visibilizan su medio, su mundo, su futuro. A veces con el caos y la amenaza constante, pero siempre destacando que al final triunfan los buenos de corazón, los estudiosos, los que investigan y quienes innovan. Estos escritos también se destacan porque enaltecen el amor, y los buenos sentimientos, ahí en varios relatos se ve como el arma contra lo adverso es la amistad y la solidaridad, siempre se ven en las narrativas pilares de un constructo social determinante en el imaginario de nuestros jóvenes.

Invitamos a todos a leer y a compartir esta edición especial.

El comité editorial de la Revista Conciencia y Técnica y su equipo editorial agradecen a nuestra institución, a los autores, a los facilitadores, padres de familia y todos los que han posible este número

Muchas gracias.

LOS SUEÑOS DE ANALÍA

Leydi Tatiana Nandar Mora¹

Analía y sus compañeros aprendices llegan a un mega palacio que se llama Tecnoacademia, es recibida por el rey, un hombre culto, educado y bien letrado, de nombre Jorge y con un buen sentido del humor. La invita a pasar y con mucho aprecio le presenta las bondades de pertenecer a tan noble recinto y sin vacilación alguna narra la historia de su creación, entonado cánticos de alabanza muestra los rincones del palacio acompañado de la bella emperatriz Sara, quien se encarga de que todos los invitados queden registrados para la memoria histórica de la comarca SENA.

Es entonces cuando Analía, una niña llena de gracia, hermosa y delicada; de cabello rubio, ojos grandes, nobles sentimientos y curiosa; al llegar al palacio encantado, encuentra el Domo que es una obra de arte que le fascina porque es una figura geodésica y le llama la atención; ya que, sus ventanales y estructura física le permite entrar a un mundo protector.

Se siente maravillada cuando ingresa a su ambiente de Biotecnología; y es recibida por la sonrisa amorosa de Vanesa su facilitadora, que explica

con dominio total la esencia del saber y con desempeño casi misterioso el manejo de cada herramienta, elemento e instrumento y con el ingenioso carisma que inspira y transporta a Analía en su imaginario por el mundo de la ciencia que la hace soñar con ser la científica de inventos innovadores de colores, tamaños, formas y sustancias que promueven la salud de los seres humanos.

Analía analiza detenidamente a los demás facilitadores del palacio y fija su mirada en Casimiro, un hombre alto, de tez morena, mirada profunda, aspecto arrogante, que se centra en la matemática y la física, donde muchos aprendices huyen porque sienten miedo de los procesos de esta ciencia, y es entonces que con preocupación se pregunta ¿por qué será que todos los cerebros no tienen la potencialidad de jugar a los números con alegría y sin angustia? Vaya, no es justo que todas las habilidades no se repartan equitativamente y a unos se les dé menos y a otros más, todo parece injusto; entre el ir y venir contrasta a los demás facilitadores, una de ellas es Betty, una mujer hermosa, de voz tierna y apacible

¹Aprendiz - Institución Educativa San Francisco de Asís Túquerres. Línea Biotecnología

quien es la facilitadora de química y nanotecnología, un ser que inculca la sabiduría humana, con sustancias químicas en convulsión, con mezclas y todo para caracterizar las creaciones de muchos fenómenos, e interactúa con la nanotecnología desafiando al mundo en miniatura, apoyada de la combustión de la existencia porque con su rol de maestra también explica que la ciencia no es otra cosa que la razón para que no falte el rey de los metales, en tanto que un químico no explique las reacciones del cerebro humano.

A su paso la sorprende el olor, el sabor, la sensación de la manipulación y transformación de alimentos de la sabana de Túquerres e Ipiales que manipula Camilo, facilitador de agroindustria, aquel hombre de alta estatura, y de palabras profundas cuando habla de valor agregado. A la mente de Analía, llega el recuerdo de su abuelo, quien era un campesino que junto a su familia suministró productos que fueron para la despensa del sector agroindustrial en los años 60 y 70.

En su recorrido por los ambientes de aquel palacio, Analía, se encuentra con Carola, facilitadora del área de TIC, de mediana estatura, sonrisa hermosa, y ojos tiernos, que indican la grandeza de ese ser humano. Carola es un cerebro complejo lleno de conocimiento y sabiduría, son unas manos laboriosas entre el procedimiento de sistemas y un corazón grande por la confianza, el amor y el cariño a sus aprendices. Analía queda impactada y al mismo tiempo sueña con ser maestra como Carola para programar herramientas en beneficio de los niños diferentes que puedan aprender.



Pero lo que más le llama la atención a Analía, es la emoción con que Javier el facilitador de ingeniería y robótica conduce a los niños hacia la construcción y programación de robots y ella sueña con construir un robot que riegue los cultivos en época de verano y no haya escasez, porque recuerda que cuando fue niña los cultivos de su padre se perdieron por el intenso verano y ella quería hacer magia presentándose como el arcoíris en señal de esperanza que proclama el invierno.

Al estar en el palacio, Analía entre el Domo, los laboratorios, las herramientas y demás cosas maravillosas para el aprendizaje se recrea con su espíritu crítico, observa con los ojos del alma a los niños que llegan con ella y le llama poderosamente la atención, Narcisa, aprendiz de Tecnoacademia, de cabellos negros, que participa opacando a los demás y con actitud pretenciosa manifestando ser la reina del palacio.

Además, esta Adrián con su voz alta, ronca y delgada, de piernas largas y manos grandes que interrumpe permanentemente para llamar la atención, con el chicle en la boca y sus expresiones histriónicas que divierten por su exageración afeminada aclarando que su nombre es Adriana y como causa sensación sus deseos son órdenes para los habitantes del palacio.

Es también interrumpida por Serafín, el niño sin fin, que raya el pupitre, que tira papeles arrugados en forma de bola a sus compañeros, que se mueve a mil por hora, que se desconcentra con facilidad, muerde el lápiz con ansiedad y se lo siente en fuera de lugar, ajeno a la realidad como si fuera parte de un mundo de marionetas que danzan al ritmo de la sinfonía creada por los duendes distractores de los niños que tienen habilidades extraordinarias que solo una brujita buena podría comprender.

Así mismo, no puede faltar Zeus el insufrible, el que todo pregunta, el que interrumpe constantemente para aportar más de lo mismo y prolongar el contenido

confundiendo el tema, aquel chico que mira escenas ocultas y escucha voces de animales que le cantan y lo insultan, el que genera desorden en el ambiente y que con sus ocurrencias despierta la alegría del equipo o inesperadamente muestra tristeza profunda, se aísla de los demás y culpa al facilitador de su frustración.

En este orden, Analía siente compasión al mirar entrar a Paloma, con una hora de retraso, quien expresa con franqueza que vive a kilómetros de distancia, no es necesaria la explicación al mirar sus zapatos estropeados y desgastados de tanto caminar, que ni siquiera dejan huella al andar porque no dan para tal; aquella niña que en confianza le comenta a sus compañeros que el camino es largo y culebrero y que entre la maleza, las espinas y los abrojos impiden su velocidad al andar y no le permiten llegar a la hora señalada pero con esfuerzo siempre está en la jugada.

Lo que le inquieta y no le deja conciliar el sueño a Analía es la presencia de Mateo al que cariñosamente todos le llaman “Teo”, ella lo mira, una y otra vez, pues es diferente a los demás, está en una silla de ruedas, sus ojos brillantes reflejan la luz vidriosa de la emoción, sus mejillas rosadas como los pétalos de las flores en primavera, su boca balbucea, sus torpes manos evaden el saludo, y sus brazos no estremecen con sus abrazos, pero está Analía quien se acerca, le habla, juega y sonríe ante la escasa indiferencia, pero entre los sueños de Analía está en no darse por vencida y establecer un fuerte vínculo con Teo para que no se sienta



Posteriormente, Analía sale al descanso, con una cantidad de preguntas, dudas e inquietudes; pasa por un lugar mágico donde mira a la hada madrina Anabel que le sonríe e invita a pasar, y sin basilar le pregunta sobre su sentir en el palacio de Tecnoacademia, pues es el momento perfecto en el que expresa sus sentimientos encontrados, no cabe duda, que en el palacio hay cosas novedosas, extrañas y desconocidas pero también hay personajes extraños que pueden obstaculizar el aprendizaje como Narcisa, Adrián, Serafín, Zeus, Paloma, Mateo; ente otros, que angustian y hasta desesperan.

Sin embargo, Anabel la psicopedagoga del palacio, con paciencia, tranquilidad y una suave sonrisa explica que no hay porque temer, que los personajes de Tecnoacademia son diversos, que pertenecen al enfoque diferencial y hay que acogerlos, porque en su condición tienen aciertos y desaciertos que enseñan. Así mismo, que hay que comprender, porque “comprender es aliviar” y para lograrlo involucra a Analía en el semillero de investigación “Dirigentes del Mundo Creativo” que es una comunidad científica donde aprende a conocer la diversidad, a proceder con las habilidades diferentes de sus compañeros, pero sobre todo a amar a los demás como así misma.

El tiempo pasa y Analía multiplica su experiencia en el arte de vivir, compartir, aprender, explorar, investigar e innovar hasta que llega el día de cumplir sus sueños porque se prepara para volar en un avión y en un lugar cualquiera del mundo proclamar que los sueños de una aprendiz se hacen realidad cuando la ciencia es su compañera, el desempeño es su inspiración y el deber es su pasión.

Finalmente, Analía se aleja del palacio llena de recuerdos y promete volver algún día como el hada madrina del palacio y seguir su legado porque su experiencia le afianzó la vocación de ser psicóloga.

FIN



RENACER MUTANTE

Johel Sebastián Quiceno García¹

Todo comenzó unos meses atrás, ya en el año 4030, tras un experimento fallido de un científico amigo mío llamado Silver, que buscaba que los seres vivos revivieran después de morir. Tenía el apoyo del gobierno y firmaron con algunas personas que, cuando fallecieran, podrían experimentar con estas. Después de esto, a las personas se les daba una gran suma de dinero un día me invitó a su laboratorio.

- Hola Joseph, te estaba esperando para que observes esto. Creo que esta vez sí lo lograré.

- Hola Silver, gracias. He venido para ver si después de todo este tiempo lo logras.

- dije con algo de risa en mi cara.

Después de lo hablado, comenzó inyectando la fórmula con unas especies de jeringas. Se les inyectó la fórmula cerca del hombro. Ya inyectadas, las personas cobraban vida después de morir. Habían revivido, pero había algo diferente. Las partes del cuerpo cambiaron. Eso significa que había sobre mutado en una especie de criaturas extrañas.

-¡Cómo es esto posible!

Después de revivir, las personas parecían que no tenían conciencia propia. Comenzaron a atacar a mi amigo y a mí. Allí presente, no sabía qué hacer. Me ganó el susto, fui y me escondí en la primera parte que encontré, que era una habitación vacía, mientras veía por un agujero en la pared cómo asesinaban, o, mejor dicho, cómo contagiaban a mi amigo. Habían desarrollado una especie de instinto por atacar a los humanos o hacia cualquier ser vivo. Duré aproximadamente dos semanas encerrado en esa habitación, teniendo remordimiento por lo pasado con mi amigo. Ya no escuchaba nada cerca de la habitación, así que decidí salir. Tenía mucho miedo, pero estaba decidido. Salí y vi una ciudad completamente diferente, desierta y en otras partes con estas personas sobre mutadas. Caminé con mucho cuidado por la ciudad y fui a una tienda de armas, agarré todas las que pude. Me estaba preparando para ver si había más gente y mis esfuerzos no fueron en vano, pues me encontré a varias personas con mi misma situación. Una de ellas era un conocido amigo mío, con lágrimas en sus ojos, triste por no poder hacer nada por su familia.

¹Aprendiz. Grado 8°. Institución educativa San Rafael.

- ¿Crees que es fácil, Joseph? He visto a mi familia convertirse en esas criaturas, estuve presente y no pude hacer nada.

-Para mí tampoco ha sido fácil, he visto a mi mejor amigo convertirse en esas criaturas y no sé si mi familia seguirá con vida. Tampoco ha sido fácil para mí.

Le dije con algo de culpabilidad y lágrimas en mis ojos. Él no sabía que yo estaba involucrado en lo de las personas que había sobre mutado. Después de un rato de discusión, decidimos buscar alguna solución para el problema. Si había algo que las criaturas les devolviera el efecto y las convirtiera de nuevo en humanos, me quedé pensando un rato.

- ¿En qué piensas, Silver?

- Sobre mis familiares y amigos también pienso si habrá alguna cura

Le contesté.

- No te preocupes, pronto encontraremos una solución y verás cómo todo se arreglará. Mejor ven a comer con nosotros, hemos agarrado algunas cosas del supermercado.

Le dije que sí antes de que se oscureciera, porque eran más comunes que salieran por la noche. No es que solo salieran de noche, sino que era menos común encontrarlos de día después de haber comido. Nos encerramos en un lugar seguro con cerrojos y armas mientras intentaba dormir. Pensé: ¿si Silver pudo revivir a las personas, habrá algo en el laboratorio? Algo que pueda revertir un efecto en el ADN de las criaturas. Ya lo conocía y él siempre contaba con una

solución. No quise apresurarme, así que decidí ir al día siguiente.

- Brayan, ¿me acompañas? Creo que tengo la solución.

Le conté la situación de que yo estuve aquel día y no pude hacer nada. Que había una pequeña posibilidad de hallar la cura en el laboratorio. Estaba esperando un fuerte golpe de él, pero no fue así. Confiaba en mí.

- ¿Dónde está ese laboratorio?

- Solo sígueme, yo te guío. No está tan lejos.

Estuvimos un rato caminando cuando de repente me atacó una criatura. Tenía una fuerza sobrehumana.

- ¡Ayuda, Brayan!

Brayan le disparó a una de esas criaturas. Las balas les causaron leves daños. Aparentemente eran débiles al plomo. Aproveché el momento para escapar con Brayan. Eso dejaba inmovilizadas a las criaturas por unos cinco minutos. Después de rato caminando, llegamos al laboratorio.

Al entrar, sentimos algo de miedo, pero seguimos adelante. Nos dirigimos a la habitación donde ocurrió el incidente, buscamos por todos lados y encontramos una especie de notas en un cajón. Decía los componentes y químicos que llevaba la fórmula. También tenía un suero revertidor con nanotecnología y biología sintética. Eran componentes que no se encontraban

allí, teníamos que ir a una tienda especializada en estos componentes. Así que fuimos hacia allá. Esta vez fuimos más discretos, nos pusimos repelente para que las criaturas no nos detectaran por los olores y que pasáramos desapercibidos. Después de llegar, agarramos lo necesario y llevamos estos componentes al laboratorio. Empezamos a buscar la libreta con las medidas exactas de cada componente.

- Creo que lo hicimos, Joseph. Lo que falta es probarlo con una de esas criaturas.

- Sí, Brayan. ¿Y si pedimos ayuda a las demás personas?

Después de esto, llamamos a las personas por comunicadores.

-Joseph, ¿eres tú? Estábamos preocupados por ustedes.

- Sí, Evelin. Disculpen por preocuparlos.

- No pasa nada, Joseph.

Después les conté lo sucedido y entendieron la situación.

- Tenemos que capturar una de esas criaturas e inmovilizarla. Después de hablar, Evelin dijo que ya venía con el resto de las personas. Después de un rato llegó y Estábamos ideando una estrategia cuando me acordé de que éramos vulnerables al plomo. Se lo comenté y estuvieron de acuerdo, así que pusimos en una habitación pequeña objetos que contuvieran plomo, como las balas, los cables recubiertos de

plomo, baterías de plomo de ácido usadas, etc. En fin, pusimos como carnada, un pedazo de pescado.

-deben estar hambrientos esto servirá

Dije con algo de confianza nos metimos en otra habitación camuflamos nuestro olor a seres vivos con olores fuertes. Y funcionó, la criatura entró en la habitación donde se encontraba la trampa y de una vez cerramos la puerta con una cuerda que teníamos amarrada la criatura no se podía mover, lanzaba gritos que parecían ser sacados del mismo infierno así que fuimos a inyectarle el suero y no vi reacción. De pronto, la criatura comenzó a gritar y le estaban cambiando de forma las partes del cuerpo.

- ¡Sí funcionó!

Dijimos felices y satisfechos. Dejamos a las personas ya curadas en un lugar seguro. Hicimos varias veces eso, las personas recuperadas comenzaron a recuperar la conciencia. Los científicos buscaban una forma para que no se repitiera. También las personas hicieron más antídotos con ayuda de los científicos ya revividos. En otras partes del mundo, el mundo estaba volviendo a la normalidad. Mientras celebrábamos, habían estudiado los informes y resultó que Silver era una persona con propósitos oscuros. Quería dominar el mundo y las mutaciones no eran accidentes, eran cosas que él quería que pasaran y controlarlos mediante chips. Quedé decepcionado por eso. La tecnología debe llevar ética y no usarse para fines ambiciosos. Fue convertido en humano de nuevo y llevado a la cárcel.

FIN

ENTRE LA CIENCIA Y LA AMISTAD

John Sebastián Abril Poscue¹

En un pequeño pueblo ubicado en cualquier lugar del mundo, vivían felices los niños. Llamaba la atención que en medio de esa alegría un grupo de tres niños; Carlos, Simón y Sofía, ellos cursaban el grado octavo y su pasión por la ciencia y el conocimiento era el común denominador entre ellos. Carlos era el mayor de los tres, cuidaba y protegía a sus amigos. Simón a pesar de gustarle la ciencia y los inventos, era un poco torpe, y por ello los compañeros le decían Simón el bobito. A él, esto le molestaba mucho y le causaba dolor; lloraba y se entristecía, afortunadamente ahí estaba Carlos su fiel amigo para consolarle. Sofía, la más pequeña de los tres, denotaba su fragilidad y ello la hacía ver indefensa, todos querían molestarla, tanto que le decían ratoncito de laboratorio, dado el amor a los inventos. Ella siempre decía que quería ser científica.

Un día, algo inesperado sucedió, ellos como pocas veces salieron a correr por las afueras del pueblo, iban tan distraídos corriendo por la carretera que no se percataron que venía un carro a alta velocidad, el cual no alcanzó a frenar bien y golpeó a Carlos, un

estruendo se escucha y ahí estaba él tirado en el suelo, llorando de dolor, su movilidad era limitada. Frente a él Sofía lloraba desconsolada y Simón con cara de asombro y miedo buscaba una manera de ayudarlo sin saber en sí que hacer, todo era confuso, llamaron la ambulancia y esta llega de inmediato a prestarle ayuda a Carlos.

Carlos ¿Cómo te sientes? Dime que estas bien, eran las palabras constantes de Sofía mientras Simón la abrazaba, él un poco más tranquilo porque ya estaban atendiendo a su amigo - ¿Estará bien? susurro Simón, mientras contenía



¹Aprendiz. Grado 8°. Institución educativa San Rafael.

sus lágrimas y se llevaban a Carlos al hospital. Ellos corren sin parar hasta llegar donde tenían a su amigo, ahí ya estaban los padres de Carlos, en sus caras se reflejaba su tristeza, en ese momento salió el doctor con el reporte de la evolución de Carlos, el anuncio no era muy alentador, su movilidad quedaría restringida por un largo tiempo, al escuchar esto Simón y Sofía se echan a llorar.

Días después los dos amigos fueron a visitar a Carlos, él había caído en una depresión rotunda que no los quiso recibir, ellos se preguntaban ¿por qué?, las razones eran obvias Carlos sentía que era unacarga para todo el mundo, cada tarea que el naturalmente hacía ahora tenía que hacerla otra persona por él, por esta razón, llego a pensar que el remedio sería la muerte.

Un día, después de tantos intentos por querer hablar con su amigo los dos niños decidieron hacer algo que les cambiaría la vida, ellos tenían que ayudar a su amigo y recordaron que en la escuelita que estudiaron, la maestra en un día de juego les había enseñado una manera de comunicarse a través de dos vasos unidos por una cuerda, sin embargo, este invento no funcionaría puesto que alguien tendría que estar sujetando el vaso para poder escuchar; en un acto de complicidad con los padres de Carlos, los dos niños lograron instalar un tubo que llevaba sonido a la habitación de su amigo, y esto ¿para qué? se preguntaran ustedes, a través de este mecanismo iban a lograr que Carlos los escuchara, y así empezará a mejorar.

Ellos con su creatividad lograron imitar dos voces muy particulares, algo así como voces mágicas, al hacer esto también tendrían que cambiar sus nombres, Sofía escogió el nombre de Jess, si, como Jess Wade la mujer británica que impulsa la física y Simón eligió el nombre de Nikola pues él sabía que su amigo era gran admirador de Nikola Tesla el científico que cambió el rumbo de la humanidad, y decidieron empezar con sus actuaciones, la misión era sacar a su amigo de la depresión y ayudarle a ver la vida desde la barrera.

-Hola Carlos, ¿cómo estás?, pregunta Jess con una dulce voz Carlos asombrado pregunta ¿Quién eres tú?, de repente se escucha una voz fuerte, autoritaria que reclama a Carlos por su actitud, esa era la voz de Nikola, me estaré volviendo loco se pregunta Carlos mientras comienza un repertorio de preguntas hacia las voces, para él, desconocidas, ¿Quiénes son ustedes?, ¿de dónde vienen? ¿Cómo saben mi nombre?, ¿Qué quieren de mí?, - fueron algunas de las preguntas, somos Jess y Nikola, lo único que queremos de ti es ser tus amigos y que seas fuerte. Los niños no hablaron más y se alejaron.

Durante muchos días Nikola y Jess iban a hablar con Carlos, el ya un poco más en confianza con los dos desconocidos contó su historia, es más, mencionó a sus amigos diciendo que los extraña pero que no quiere que lo vean débil e inservible; y así pasan los días de Carlos postrado en su cama pero creyendo en las voces de los seres desconocidos.

Un día Nikola con la voz de autoridad que lo caracterizaba llama la atención a Carlos y le dice: ¿Te piensas quedar toda la vida ahí?, tu eres una persona muy inteligente, busca los medios para mejorar tu vida-, pero como lo hago si estoy en esta cama sin poderme mover reclama Carlos, tienes dos amigos que



te quieren mucho, los hemos visto sufrir por ti, quieren ayudarte, añade Jess, ¿acaso los conoces? pregunta Carlos asombrado porsupuesto, sabemos más de lo que crees dice Nikola en el momento que dieron por terminada la conversación; esa noche Carlos no durmió, solo pensaba en las palabras de estos dos desconocidos, entonces decide aceptar la visita de sus amigos.

Contentos y emocionados porque iban a ver a Carlos los dos niños se ponen su mejor vestido y compran muchas frutas y golosinas para su amigo mientras a la vez pensaban en continuar con la mentira que tuvieron que inventar para ayudarlo, llegan felices, abrazan y besan

a su amigo como si hubiese resucitado, entonces Carlos les cuenta a ellos sobre las misteriosas voces mientras ellos simulan con cara de asombro.

Durante muchos días después del colegio, Simón y Sofía visitaban a Carlos mientras que las voces de Nikola y Jess solo lo hacen en la noche para darle pautas a Carlos de cómo hacerse la vida más sencilla, recomiendan automatizar muchos de los procesos que normalmente hacía Carlos, como por ejemplo: el encendido de las bombillas, abrir las ventanas, e incluso traer cosas que normalmente utiliza Carlos, tales como la toalla, agua, frutas y muchas cosas; los amigos en el día llegaban a realizar los montajes de lo que Carlos preparaba en su imaginación .

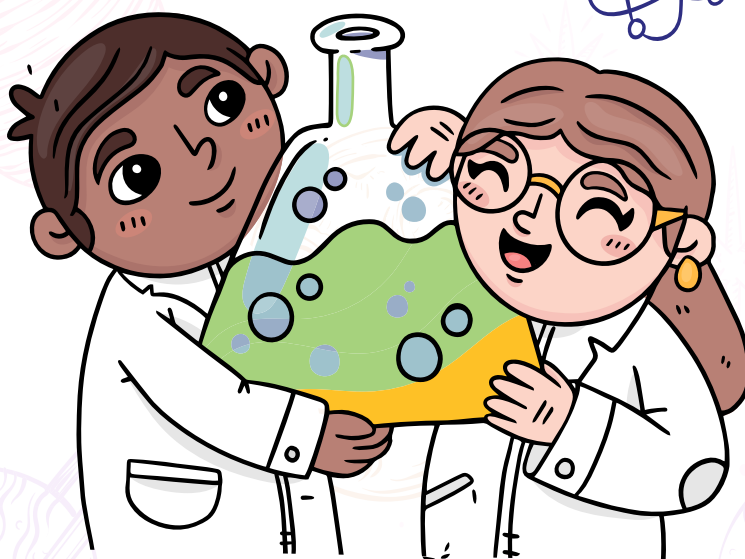
Carlos daba las instrucciones de cómo hacer los procesos de programación, de los montajes de las piezas para llevar a cabo los proyectos de su mente; construyeron proyectos tan llamativos como el encendido automático de las lámparas usando fotoceldas, las ventanas se abrían porque un sensor de temperatura activaba el motor para se abrieran cuando la temperatura se elevara, además, hicieron un pequeño robot y lo programaron tal que al reconocer la voz de Carlos realizaba algunas tareas específicas, en fin, los días pasaron muy rápido mientras esto se hacía y las voces de Nikola y Jess fueron al mismo tiempo menos frecuentes, era natural, ya que era más tiempo el que pasaban los dos niños con su amigo. Un día Nikola y Jess decidieron despedirse del todo de Carlos dejando un gran mensaje el cual nunca olvidó *“los limites*

*los pones tú, las soluciones también...
solo tú decides cual eliges"*

Ahora estas preparado para dar muchas batallas. Y se van para siempre.

Carlos se ve feliz por no sentirse una carga para los demás, agradece a sus amigos por estar siempre a su lado y ayudarlo. Tal fue la felicidad que quiso dar un salto de alegría y sintió que pudo mover suavemente sus brazos, eso era realmente impresionante pues el médico no había pronostico de pronto alivio, entonces sus padres decidieron llevarlo al médico y él le dijo que esto había sido producto de la constancia de Carlos por hacer cosas diferentes y no pensar en su enfermedad, en conclusión su recuperación se dio por encontrarse **"entre la ciencia y la amistad"**.

FIN



LA CIENCIA Y EL AMOR

Yadri Sofia Torres Vargas¹

Había una vez una profesora que le gustaba mucho la ciencia, era su mayor pasión, desde niña siempre rompía sus juguetes para conocer lo que tenían adentro y así tratar de descifrar su funcionamiento. Al convertirse en adulta logró su meta: volverse en una súper científica y lo mejor era que podía compartir su pasión con los niños de un colegio llamado el Liceo de la Tierra. Colegio en el cual trabajaba como maestra. La profesora se llamaba Sara Antonella Aguilar y compartía los saberes relacionados con biología, física y química. Los estudiantes la querían mucho y los demás profesores también.

Un día la profesora Sara, dentro de sus múltiples expediciones, fue con los estudiantes de grado 12º a una cascada que quedaba cerca del colegio. El objetivo era explorar ese hábitat e identificar las especies que allí habitaban. Al llegar a aquel lugar pudieron observar que la cascada era única en el mundo. Sus aguas se teñían de colores verde, anaranjado y amarillo. Todos quedaron maravillados con tanta belleza natural. La profe les dijo:

- Mis queridos pupilos aprovechen el tiempo y con cuidado exploren el terreno para encontrar y evidenciar con fotografías todos los seres vivos que habiten este lugar. Recuerden el informe que deben realizar.

Y así lo hicieron aquellos estudiantes, empezaron a caminar por los alrededores de aquella hermosa cascada, a fotografiar la cantidad de anfibios, peces y aves con hermosos colores y cantos celestiales que se encontraban alrededor. Uno de los estudiantes llamado Raúl dijo:

- He encontrado un huevo muy grande, muy grande.

De inmediato la profe fue a mirar y dijo:
- puede ser de dinosaurio. Siguieron mirando y detrás de unos arbustos encontraron un dinosaurio bebé. Todos se sorprendieron, pero el pequeño dinosaurio se les acercó e intentó acariciarlos, se notaba triste. Todos se alegraron y decidieron cuidarlo y se lo llevaron. Ya en el colegio notaron que no era normal, cuando lo tocaron se dieron cuenta que tenía mucho metal. La profe se lo llevó para la casa de ella ya que allí

¹Aprendiz. Grado 7º. Institución Educativa Quebradón Sur, Algeciras, Huila. TA Itinerante de Biotecnología

tenía un laboratorio muy grande. Llevó al dinosaurio junto con el huevo que también resultó de metal. La profe investigó y resultó que estaba compuesto por un material que no era metal; de hecho, era de un material que no se encontraba en el planeta tierra; como un extraterrestre. Al parecer una nave espacial había estado sobrevolando esas tierras y de allí se habría desprendido el huevo cayendo precipitadamente a la cascada. Por eso los colores que tenían sus aguas.

En el colegio se acercaba el día de la ciencia, y la profe Sara junto con los estudiantes de grado 12º querían exponer su magnífico hallazgo. La competencia estaría reñida pues el profesor Martín también tenía un excelente proyecto relacionado con la máquina traga basuras. De igual forma, la profesora de ética y religión, siempre en busca de la paz y buenas relaciones, había construido junto a los estudiantes de grado 7º unos chips que al instalarlos en los seres humanos podían transformar sus pensamientos de acuerdo con un animal que escogieran. De esa forma el día de la ciencia sería una fecha para nunca olvidar ya que el que presentara el mejor proyecto ganaba el tan anhelado título de la ciencia y el amor.

Para ese día todos se prepararon e hicieron los ajustes a sus máquinas y exposiciones. Cuando llegó el gran momento de la ciencia empezó lo interesante. El primer turno fue para la profe Sara y los estudiantes del grado 12º. Ellos mostraron el dinosaurio metálico y el huevo, y explicaron por qué el dinosaurio

era de metal y cómo había llegado a la tierra ese huevo. Compartieron las fotos de la cascada de colores, los asistentes aplaudieron y quedaron sorprendidos con ese proyecto.

Luego fue el turno para el profe Martín, él hizo un invento solo, pues no le gustaba que sus estudiantes se involucraran con máquinas porque podría ser peligroso. Empezó a explicar cómo había hecho su máquina, narro cómo funcionaba y qué tipo de basura iría a recoger y cuántos kilos podía tragar. De esa forma, la máquina aspiraba la basura y la convertía en polvo que luego funcionaba como material para elaborar ladrillos de construcción. Los asistentes estaban felices, pero cuando la máquina empezó a funcionar se asustaron porque se estaban inundando en basura ya que aspiraba la basura, pero la botaba en forma de lluvia. Le gritaban que la detuviera, pero no pudo. Así que su experimento resultó un fracaso.

El concurso continuaba y fue el tiempo de la profesora de ética. Ella sacó a algunos estudiantes voluntarios y les inyectó el chip. Ellos tenían que pensar en qué animal se querían convertir. Decidieron convertirse en paloma, una mariposa y el otro en león. Comenzó el evento de ellos. La mariposa dijo: - los humanos están acabando con el mundo y yo quisiera salvar el mundo. El león le respondió:

- Pero tú vives muy poquito tiempo no creo que lo puedas lograr. La mariposa dijo:
- Sé que no lo lograré en tan poquito

tiempo, pero puedo trabajar en equipo con ustedes durante lo que me quede de vida. Nada me hará más feliz. Así que empezaron a hacer actuaciones sobre la paz y el amor. El león con su rugido empezó a contagiar a la gente que entre todos podíamos mantener limpio el mundo y que no había necesidad de contaminar. Luego entre todos esparcieron un polvito, fabricado por la mariposa, ese polvito cayó en la mente y los corazones de los asistentes generando paz, respeto y tolerancia. Ellos terminaron su intervención diciendo: - ¡No lastimen a los animales, ellos también tienen sentimientos!

La decisión estaba difícil para conocer el ganador del concurso. Hubo un empate; entre la profe Sara y la profe de ética y religión, junto a los estudiantes de ambas. Las dos se sentían ganadoras. Pero el primer lugar lo obtuvo la profe de ética y religión. El jurado calificador comentó a los asistentes que su decisión surgió porque ese proyecto podría permitir un cambio de mentalidad en la humanidad. Con aquel chip las personas podían percibir lo que piensa y siente un animal. Sería una excelente estrategia para reproducir y aplicarlo en muchos grupos alrededor del mundo, permitiendo que las personas sean más tolerantes y respeten la vida del reino animal. Así se iniciaría una era de paz y amor, disminuyendo la deuda histórica en el maltrato contra los animales.

Por su parte, la profesora Sara y sus estudiantes continuaron exponiendo su proyecto de investigación y viajaron por todo el mundo con su dinosaurio, ellos

querían que la gente mirara hasta dónde podía llegar la ciencia y lo que se podía hacer con ella. La cascada de colores se volvió un lugar científico ya que todos iban mucho a ese lugar gracias a la profesora de ciencias y a los estudiantes, que la encontraron. Los que visitaban la cascada decían que era muy bonita y que debería ser un lugar turístico para así conocerlo más personas y fuera más visitada. La profe de ética siguió con sus estudiantes reproduciendo su chip y llevándolo por todo el mundo bajo el lema la ciencia y el amor.

FIN



LIMUNARIA GUAMOSA

Luz Dalila Carmona Caballero¹

Había una vez un niño de 12 años llamado Mateo que vivía en una pequeña vereda llamada El Guamo, en medio de las montañas. Desde que era muy pequeño, Mateo había mostrado un gran interés por la ciencia y la naturaleza que lo rodeaba. Su abuelo, Don Manuel, había sido un apasionado científico aficionado en su juventud y había inculcado esa misma pasión en su nieto.

Un día, mientras caminaba por el bosque cercano a su casa, Mateo descubrió algo muy curioso. Encontró una extraña planta con hojas de un color verde brillante y flores de colores vivos que parecían brillar en la oscuridad. Mateo quedó fascinado por esta planta y decidió investigar más sobre ella.

Con la ayuda de libros de botánica que había encontrado en la biblioteca del pueblo, Mateo descubrió que la planta que había encontrado se llamaba “Luminaria Guamosa”. Era una especie rara y poco estudiada que solo crecía en esta región. La planta tenía propiedades bioluminiscentes, lo que significaba que podía emitir luz por sí misma. Mateo estaba emocionado por su hallazgo y

decidió llevar una muestra de la planta a su abuelo para que lo ayudara a investigarla más a fondo.

Don Manuel, al ver la planta, recordó que había oído hablar de esta especie en su juventud, pero nunca había tenido la oportunidad de estudiarla en detalle, juntos, abuelo y nieto, comenzaron a investigar la Luminaria Guamosa. observaron cómo las hojas de la planta brillaban intensamente durante la noche y se apagaban durante el día. Mateo tomó notas detalladas y dibujó ilustraciones de la planta en su cuaderno.

Con el tiempo, Mateo y Don Manuel descubrieron que la bioluminiscencia de la planta estaba relacionada con la presencia de ciertas sustancias químicas en sus hojas. Realizaron experimentos en el laboratorio casero de Don Manuel para identificar estas sustancias y entender cómo funcionaban. Descubrieron que la planta emitía luz para atraer insectos durante la noche, lo que la ayudaba a polinizar y reproducirse.

Mientras continuaban investigando, Mateo y Don Manuel compartieron sus

¹Aprendiz. Grado 9°. Institución Educativa Técnica industrial de Turbana.

descubrimientos con la comunidad local. Pronto, más personas se unieron a su proyecto, incluidos otros niños de la vereda. Juntos, formaron un pequeño grupo de científicos aficionados que comenzaron a investigar otras plantas y animales de la región.

Una de las criaturas más sorprendentes que encontraron fue un tipo de luciérnaga que solo se encontraba en El Guamo. Estas luciérnagas tenían una luz de un color azul brillante y emitían patrones de destellos que eran únicos en el mundo. Mateo y su grupo estudiaron las luciérnagas durante meses y lograron entender cómo se comunicaban entre sí a través de sus destellos.

La noticia sobre las investigaciones que hizo Mateo y su grupo llegó a oídos de científicos profesionales, quienes quedaron impresionados por el trabajo que estaban realizando. Decidieron visitar El Guamo y colaborar con los jóvenes científicos en sus investigaciones.

Con la ayuda de los científicos profesionales, Mateo y su grupo pudieron llevar a cabo experimentos más avanzados y utilizar equipos científicos especializados. Descubrieron nuevas especies de plantas y animales, algunas de las cuales eran endémicas de la región y estaban en peligro de extinción.

El trabajo de Mateo y su grupo no solo contribuyó al conocimiento científico, sino que también generó conciencia sobre la importancia de conservar el ecosistema de El Guamo. Organizaron campañas de limpieza, reforestación y educación ambiental en la vereda para proteger su entorno natural.

Con el tiempo, Mateo se convirtió en un científico reconocido a nivel nacional y su historia inspiró a muchos niños en todo el país a explorar el mundo de la ciencia y la naturaleza. La vereda de El Guamo se convirtió en un destino turístico popular, no solo por su belleza natural, sino también por su compromiso con la conservación del medio ambiente.

FIN



GABINETE DE SECRETOS

Jerónimo Orozco¹
Heily Dahiana Zapata²
Sebastián Rendón Ramírez²
Cristian Ocampo⁴²

Dortmund, Alemania 2050, Los rangos superiores de Alemania se encontraban desesperados, Adam Haller el Subteniente en un momento de desesperación y ansiedad decidió presionar el botón de emergencia sin pensarlo dos veces, con ello había reunido a todo el personal de la base militar. Al estar todos reunidos, dispuestos y disponibles explicó la situación; -el Subteniente dijo que algo extraño estaba sucediendo-, se podía ver el miedo en sus ojos, mientras continuaba narrando los hechos que había acabado de ver.

Con voz frágil y temblorosa, contó como una criatura extraña le había arrancado la cabeza a su amigo y compañero Paul Wanner, algunos de los presentes no le creyeron, en cambio otros coincidieron con él, ya que habían visto algo parecido. En ese momento, el General David Raum, interrumpió a los presentes y pidió calma, el general comentó que estaba recibiendo algunos informes en los cuales, en todo el mundo se estaban presentando anomalías que jamás fueron vistas antes.

Siendo así el orden de las cosas que sucedían, el general ordenó una investigación obligatoria de este caso, esta llevaría por nombre Cabinet of Secrets. Luego de varios meses desde aquella reunión de emergencia, se había logrado recopilar información de los casos reportados buscando encontrar alguna pista o indicio de lo que estaba ocurriendo. Siguieron transcurriendo semanas, meses, a medida que el tiempo pasaba aumentaban los casos, y aún no encontraban nada.

Dado el poco avance de las investigaciones, Adam Haller le propuso al General David investigar una de las zonas más misteriosas; el área 51. Adam le explicó al general que cerca de esta zona se presentaban los casos con mucha frecuencia, El general quedó pensativo por varios segundos y la única palabra que salió de su boca fue un serio y simple ok.

Como estrategia de la investigación, se enviaron infiltrados al área 51 con la intención de encontrar aquel secreto que tenía tan preocupado a los alemanes. Los

¹Facilitador / TA Itinerante Caldas

²Aprendices. Grado 9°. Institución Educativa Santo Domingo. Línea TA Biotecnología

dos hombres más inteligentes y mejor calificado del ejército alemán se les dio encargo de infiltrarse, uno de ellos era el mismo Subteniente Adam.

Semanas después lograron entrar a la base y poco a poco se iban ganando la confianza de los estadounidenses y de los científicos ahí radicados, luego de varios días de investigación dedujeron algo escalofriante, pues los estadounidenses estaban haciendo experimentos con personas, con las cuales planeaban crear súper soldados para tomar el dominio de toda Europa. Lo peor no era eso, lo verdaderamente alarmante era que los experimentos no habían salido como se había planeaban, toda la experimentación se salio de

control. Estos súper soldados no eran exactamente súper ni super soldados, lo único en lo que se habían convertido eran en bestias y en monstruos que habían escapado del área 51.

Adam no solo era un gran soldado, pues también tenía conocimientos científicos

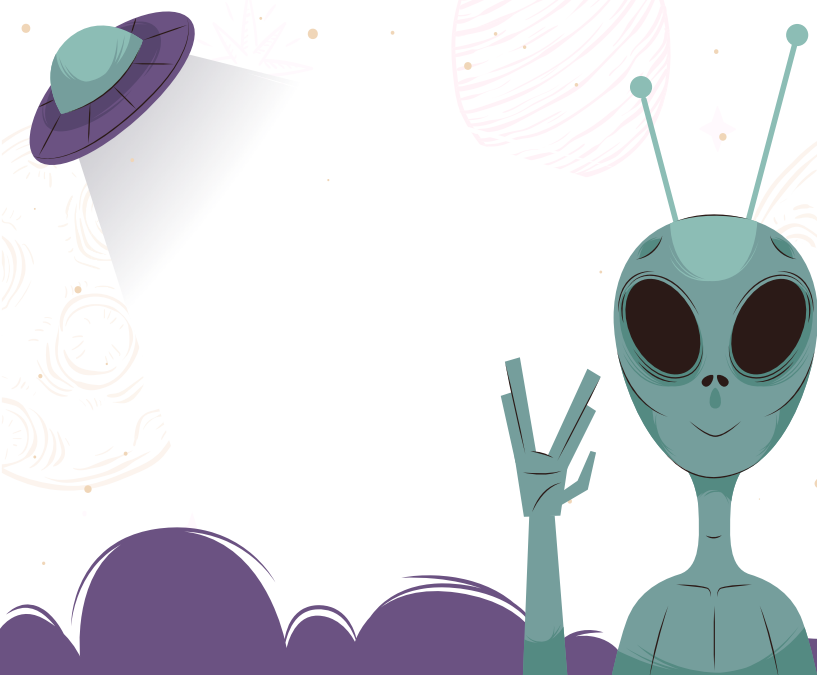
suficientes como para tomar el riesgo de crear el mismo un antídoto para los resultados del fallido experimento. En un día de esos y en las altas horas de la noche, Adam acudía al laboratorio del área 51 a trabajar en el hallazgo de una cura definitiva, pero encontrarla no sería sencillo. Esa noche leyó varios libros y logró identificar la hipótesis que respondía al problema por el cual el experimento había fracasado, el ADN de aquellos super soldados había mutado, y sólo había una manera de arreglarlo, esa solución consistía en revertir el proceso de mutación y hacer que se mute nuevamente.

Fue así como mezclando “mutágeno” con otras sustancias creó el antídoto, aún no sabía si funcionaría, él estaba convencido de que si lo haría.

Como con la ayuda del general David pusieron en marcha el plan para probar esta cura, el proyecto era reunir a todos esos súper soldados esparcidos por el mundo y que en total eran siete.

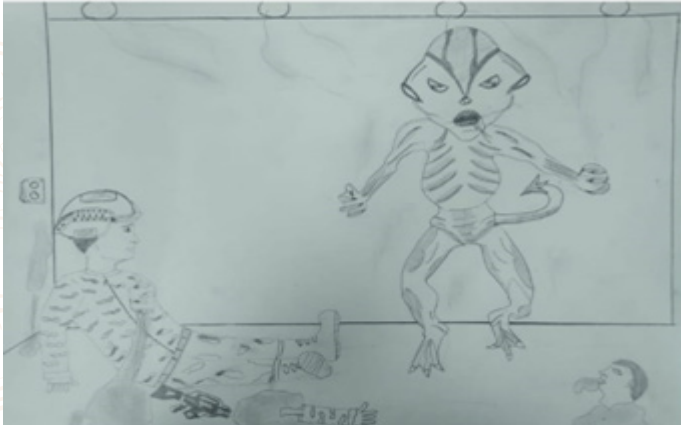
Muchos operativos se efectuaron con exitos en alianza con los ejércitos de varios países como: España, Francia, e Inglaterra que poseían una gran tecnología futurista haciendo más fácil la tarea. En total fueron capturados seis de las bestias que estaban sueltas en el mundo, restando la última que se encontraba nada más y nada menos que en Alemania.

Para ese entonces, Adam y el otro soldado infiltrado ya habían regresado a



la base y desde allí donde planearon la última misión.

Adam ya estaba harto de la situación y quería acabar de una vez con todo eso que lo atormentó por varios años, se



precipitó y salió en búsqueda del último super soldado, logró encontrarlo y tuvo un peligroso enfrentamiento con aquella bestia, después de varios minutos logró atraerlo a la base alemana donde todo se volvería un caos, nadie se esperaba que el súper soldado llegara a la base. En esa misión de capturarlo, el súper soldado mató a varios compañeros de Adam y lo hizo no solo para evadir la captura sino porque también tuvo intención de liberar a las demás super soldados que ya estaban en prisión, se dirigió hacia ese lugar, la guardia de la cárcel huyo y solo quedo el Subteniente Adam dispuesto a detener a esa criatura.

El general se percató que todos huían menos Adam, a lo cual le dijo mientras corría de miedo Adam corre, maldita sea, ¡¡¡¡corre!!! Sin embargo, Adam con una mirada inexpresiva y sin decir ni una sola palabra se dio la vuelta y corrió tras del monstruo quien iba hacia donde se

encontraban aquellas pesadillas que odiaba con su vida.

El general David sin más remedio y sin poder convencer a Adam, decide escapar, Adam corrió hacia la puerta de emergencia de la prisión, este casi llegando, fue brutalmente atacado por uno de los monstruos, el cual arrancó uno de sus brazos, Adam cayó de rodillas y con el brazo que le quedaba cerró la compuerta encerrando a los súper soldados y a él con ellos, este con su último suspiro oprimió el botón que liberaría el antídoto que él mismo había creado, empezó a salir en forma de gas, antes de que este hiciera efecto uno de los súper soldados le arrancó brutalmente la cabeza.

El antídoto empezaría a dar su efecto, logrando que el ADN de los super soldados se reestableciera a su origen. Adam recibió honores en su funeral, pues sacrifico su vida por los demás. Después de su muerte siguió salvando la vida de muchos, pues el General David siguió investigando la sustancia que Adam había creado y llegó a la conclusión que no sólo era un antídoto para estas bestias, sino que igual serviría para diferentes enfermedades terminales como el cáncer, la diabetes y el sida. Adam siempre será recordado como un héroe.

FIN



LA INVENCION DE JULIO RODRÍGUEZ

Karol Stephanny Vega Garzón¹

Carlos David Velasco Garzón¹

Julio Rodríguez hijo de padres dedicados a las labores agrícolas y amantes al campo, nació en 1990 al norte del departamento del Cauca, a medida que fue creciendo se dio cuenta de las falencias que tenía su familia en la finca por falta de agua a los cultivos, él, preocupado por esa situación, pensaba que podía hacer para mejorar y darle un mejor aprovechamiento a la tierra, recurso que solo se podía cultivar en época de lluvia.

Julio Rodríguez decidido a solucionar este problema se dedicó a estudiar ingeniería hidráulica, con todo el conocimiento adquirido por años de estudio e investigación, crea un plan cuidadosamente diseñado y le da vida a DESERTTURTLE. Una invención que sorprenderá al mundo con una increíble capacidad de almacenamiento aproximado de 30.000 litros de agua. El proyecto, gracias a la fuerza de gravedad y a un programa de tecnología de punta, verterá agua de forma controlada y eficiente a estas tierras.

Julio Rodríguez, amante de la naturaleza y criado en el campo decide que este

ingenioso invento no necesitara de la mano del hombre permanentemente ya que el prototipo trabajara gracias al uso de energía solar, elemento que desde su punto de vista beneficiara el cuidado del medio ambiente.

No paso mucho tiempo para que las fincas cercanas se enteraran de esta sorprendente creación. Julio apasionado por su trabajo y totalmente convencido de lo que había hecho, no dudo en reunirse con sus vecinos para darles a conocer la solución que había construido



¹Aprendiz. Grado 9°. Institución Educativa Liborio Mejía. Línea Electrónica y Telecomunicaciones

y enterarlos de los beneficios que traerá a las fincas.

Fue cuestión de tiempo para que los pedidos por la máquina comenzaran a darse de buena manera. Cada máquina construida se hacía con mejoras en materiales y tecnología, todo ello con el único propósito de garantizar la producción de alimentos que hoy están a disposición de todos los consumidores.

Es importante resaltar que con un conocimiento adecuado es posible unir la tecnología y la agricultura con dos fines importantes; la protección de nuestro medio ambiente y sus recursos naturales y la producción de alimentos.

FIN



UN CAMBIO DE VIDA POR UNAS PRÓTESIS ROBÓTICAS

Sahara del Mar Torres Buriticá¹



niños, mientras estos se reían o sentían miedo y consideración, los adultos, lo miraban con una lástima que lo entristecía. El niño, se atormentaba a si mismo con muchas preguntas.

-¿Me lo merezco? -decía -De tantos niños que hay en este mundo... ¿Por qué yo?

Asimismo, le hacía muchas preguntas a su madre.

-Madre... ¿Hice algo mal?, ¿Por qué me pasó esto a mí?

-Tú no tienes la culpa- responde la madre tratando de consolarlo mientras lo abrazaba- Es algo normal que puede pasar, nunca estamos preparados para este tipo de sucesos... No puedes tener control sobre eso... mucho menos tener culpa por ello.

-Pero mamá, si es algo normal... ¿Por qué los demás niños me dicen raro y anormal?, Me dicen muchas cosas feas por estar sin brazos... Me siento solo mamá, sin nadie además de ti... Mama quiero tener amigos, para poder hablar de muchas cosas.

En algún tiempo y en alguna parte, hubo un niño llamado Gael que sufría de una discapacidad, sucedió como consecuencia de un accidente automovilístico, episodio donde perdió su brazo derecho y el antebrazo izquierdo. En ese accidente, para empeorar las cosas perdió a su padre. Desde aquel momento, el niño pasaba su vida junto a su madre, quien lo bañaba, cambiaba, le daba de comer, lo ayudaba con sus tareas y le ponía algo en la televisión.

Estaba la mayoría del tiempo en su casa desde donde también se educaba. Las veces en que la madre lo sacaba a pasear para que sintiera el sol, veía a la distancia las caras indiferentes y burlescas de los

¹Aprendiz. Grado 8°. Institución Técnica Industrial de Turbana

El niño siempre quiso saber por qué era diferente a los demás, mientras los otros niños llevaban una vida feliz y memorable, él solo pasaba en una esquina llorando en silencio... solo... sin nadie con quien estar que no fuera su madre. Él quería tener amigos para poder hablar de superhéroes, dinosaurios y transformers... cosas normales de los niños de su edad... pero no lo lograba por su estado físico. Una tarde, mientras él pasaba programas hasta ver algo interesante en la televisión, su madre lo llamó para decirle que consiguió una organización que se dedica a crear prótesis robóticas para niños, pero se encontraba en otro continente. El niño, no entendió bien que era una prótesis, y le preguntó a su madre.

-Mamá, ¿Qué es una prótesis?

-Cariño, le decía su madre mientras se agachaba- una prótesis es una sustitución que se hace a una parte del cuerpo la cual se ha perdido por un accidente, en pocas palabras, te conseguí unos brazos para que puedas hacer tus actividades diarias tu solito, claro, yo estaré siempre al pendiente de ti. El niño procesó un poco la respuesta y al momento de entenderla no pudo contener las lágrimas y se abalanzó a los brazos abiertos de su madre y le dijo:

-¡Gracias, mamá!, ¡Muchas gracias mamita! -Decía el niño mientras acurrucaba su cabeza en el hombro de su madre- No sabes lo feliz que me hace escuchar eso mami, te lo agradezco demasiado-. La madre lloró junto a su hijo y le agradeció a Dios por haberle permitido encontrar la organización.

-Muchas gracias, Dios... Dios mío gracias por este milagro...

Pasaban los días y el niño siempre, sin



falta, le preguntaba intensamente por sus brazos, la madre con una cálida sonrisa lo veía y le decía que muy pronto llegarían, al estar en otro continente tardaría mucho en llegar, aunque el niño muy emocionado siempre le decía:

-Pero mamá, ¡No puedo esperar más!, Estoy muy emocionado y feliz.

-Tranquilo hijo, espera un poquito más, ¿Sí?, Muy pronto llegará, solo espera y verás.

-Está bien mamá, esperaré un poco... ¡Pero solo un poquito!

-Si quieres podemos salir a comer algo para cenar, compraré lo que quieras por ese esfuerzo que estás haciendo, ¿Té parece?

-mmmm, ¡está bien!, Quiero unas papas fritas y pollo.

-Bien, cámbiate y salimos.

Pasaron los días y llegaron las prótesis, la madre le gritó al hijo que bajara y viera la sorpresa que le llegó, y este bajó las escaleras lo más rápido que pudo. Los encargados de transportar la prótesis comenzaron a colocarlas, el niño miraba mucho con curiosidad y desespero hasta que terminaron.

-¿Te sientes cómodo? - le dijo uno de los transportadores de las prótesis-.

-¡Sí!, Se siente un poco raro, pero me acostumbraré, ya quiero probarlas- decía el niño.

Él Intenta agarrar un vaso vacío que vio, el niño se acerca y lo levanta.

-Esto es...¡¡INCREIBLE!!, ¡¿estás viendo mamita?!, ¡LOGRÉ LEVANTAR UN VASO SOLITO!

-Su madre entre lágrimas, decía- Por supuesto que lo estoy viendo cariño... Felicidades-.

A partir de aquel día, el niño fue más feliz que nunca, paseaba más seguido, incluso a veces lo hacía solo, los niños que se burlaban de él, ahora lo consideran un superhéroe por sus brazos, le han tomado más respeto. Ahora se siente más seguro para ir a la escuela y estar rodeado de más niños. Ahora Gael es un niño feliz por estas prótesis robóticas, gracias a ello logró una vida mejor.

FIN



LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL COMO ARMA

David Fernando Viveros Flórez¹
Andrés Camilo Arias Sánchez¹

En un mundo no muy diferente al nuestro, existía una científica muy brillante llamada Danna. Fascinada por intersección de la ciencia ficción y la informática, pasaba sus días soñando como hacer una fusión de ambas. Un día, Danna se encontró un misterioso código que despertó su curiosidad por conocer que mensaje guardaba.

A medida que profundizaba, descubrió que se trataba de un intento de comunicación alienígena. Estos alienígenas habían estado observando la tierra durante siglos y finalmente decidieron hacer contacto, ellos eligieron a Danna por su experiencia en informática y necesitaban su ayuda para construir un dispositivo que les permitiera comunicarse con los humanos. Danna estaba encantada de trabajar con tecnología extraterrestre e inmediatamente se puso a trabajar, paso meses estudiando el código, descifrando sus secretos y construyendo el dispositivo.

Finalmente llegó el día en que terminó la construcción del dispositivo, lo activo y un rayo de luz salió disparado hacia el cielo, en cuestión de segundos una

nave espacial apareció sobre ella, Danna quedó asombrada al ver ello, de la nave salió un grupo de seres que procedían de un planeta denominado taxonomía; todos eran extraños y fascinantes, saludaron educadamente a Danna que se asombró al ver que hablaban un español fluido. Explicaron que habían estudiado a los humanos durante siglos, y que la habían elegido por su inteligencia y conocimientos informáticos.

Los extraterrestres tenían un problema y necesitaban la ayuda de Danna para resolverlo; pues ellos habían estado usando una computadora enorme para almacenar toda su información, pero recientemente estaba fallando.

Danna estaba en un inicio confundida con lo sucedido, pero tiempo después decidió ayudar, lo hizo porque aquello era una oportunidad única para realizar avances en ciencia y tecnología. Después de trabajar para arreglar la computadora los extraterrestres agradecieron a Danna, y desaparecieron como un rayo.

informáticos utilizando inteligencia artificial, pues ella no solo arreglo la

¹Aprendices. Grado 9°. Institución Educativa Liborio Mejía. Línea Electrónica y Telecomunicaciones

computadora de los taxónomos, sino que extrajo información valiosa para utilizarla en la tierra. Después de 20 años, Danna había ayudado a la humanidad a llegar a la cima de la tecnología, pues ahora las maquinas eran capaces de realizar tareas que antes eran imposibles.

Sin embargo, su proceso está a punto de ser desafiado por los viejos amigos que tiene Danna, los taxonómicos. Un día, mientras ella daba una conferencia sobre microchips, apareció un grupo de naves las cuales iniciaron un ataque sorpresa al planeta llevando a que el mundo se sumiera en un caos.

El destino de la humanidad parece pender de un hilo; pues para los taxónomos el avance tecnológico de la tierra era una amenaza para ellos. En un intento desesperado para cambiar el rumbo de la guerra, los principales científicos, estrategias militares y Danna se unieron para desarrollar un plan y crearon una súper computadora llamada M4 VHK conocida como Casis, usando los códigos que Danna había descifrado de los taxónomos, esta super computadora era mucho más inteligente y de mayor alcance que la de ellos, se componía de un procesador cuántico que era capaz de procesar información a una velocidad más allá de la compresión humana.

Danna alimento a Casis con los datos que tenía sobre los taxónomos, comenzó a analizar su tecnología; los días se convirtieron en semanas y las semanas en meses, pero Casis nunca dejó de funcionar hasta que desarrollo una estrategia para derrotar a los

taxónomos. Los presentes se mostraron escépticos a estas predicciones, pero cuando comenzaron a hacerse realidad confiaron y siguieron su estrategia, y gracias a Casis, el día de la batalla final los humanos estaban listos, habían desarrollado armas inteligentes y confiaban en que podían ganar, los humanos lucharon valientemente, pero a pesar de todo perdieron la guerra. Sin embargo, ninguno pudo declarar la victoria ya que los humanos perdieron 70 millones de hombres, 10 millones de mujeres y 3 millones de niños mientras que los taxónomos perdieron 90 millones.

Después de la guerra solo quedo hambruna y tristeza. Tiempo después, Danna descubrió que Casis podría ser hackeada así que pensó que la computadora de los taxónomos también, creo un virus capaz de inhabilitar los sistemas de ellos. Pero había un grave problema, ya que el sistema creado también se vería afectada por el virus, se estudiaba la posibilidad de no dañar a Casis, pues la super computadora era el mayor invento de la humanidad.

Cuando todo parecía perdido, los taxónomos se volvieron a reagrupar poniendo la situación peor. La raza humana desesperada empezó a llamar a la guerra a todo aquel que pudiera luchar, muchos se unieron, sin embargo, en ese momento a Danna se le ocurrió una idea y fue la utilización de bacterias que pueden propagarse rápidamente, pues algo que no hicieron los taxonómicos era estudiar a otros seres si no que solo lo hicieron con los humanos.

El plan se puso en marcha, experimentaron y lograron fusionar dos bacterias mortíferas; una era Yersinia Epistis (la peste negra), la segunda no muy conocida pero mortífera es la malaria (plasmodium). Gracias a Casis, Danna creó mosquitos inteligentes que solo atacaban a los taxónomos, pronto y de nuevo otra vez la guerra. El plan de Danna estaba en marcha. Para cuando los taxónomos se informaron de este ataque biotecnológico ya era tarde, pues muchos habían muerto y otros tantos contagiados y en poco tiempo murieron, la guerra terminó y la humanidad había salido victoriosa.

La humanidad había triunfado sobre un enemigo mucho más avanzado, y todo gracias a Danna, ella mostró liderazgo e iniciativa. Desde ese día se convirtió en un símbolo de esperanza para la humanidad, fue un recordatorio de que incluso en los momentos más oscuros siempre había una manera de superar las dificultades. Así el mundo entró en una era de paz, pero, mientras la raza humana celebraba; otros seres en el espacio más imponentes que los taxónomos estaban a la expectativa con sonrisa intimidante.

FIN



LOS DEBOTS EN SAMMA

Linda Salome Guedes Sequera¹
María del Mar Guedes Sequera²

Todos los cuentos inician con un erase una vez, pero este comienza con mi cariñoso saludo. Hola soy Maru y hoy les vengo a contar mi historia.

Soy una Debots del planeta Sama, no lo conocían ¿cierto? Sama es un planeta habitable para nosotros los Debots, es de color violeta con algo de blanco, azul y unos enormes anillos dorados, es un poco más grande que la tierra y está muy poblado por nosotros los Debots. Yo, soy una Debot pequeña de color azul, eso quiere decir que en la tierra fui muy importante en la vida de un humano. Pues verán, los Debots somos ideas, proyectos e inventos que en su momento fueron muy interesantes y motivadores, pero que por alguna razón dejamos de serlo. Una vez que ya pasamos de moda nos dejan atrás y terminamos aquí en Sama, también conocido como “el planeta del olvido”.

Cuando una idea, invento o proyecto llega y se le asigna un color dependiendo de la importancia que tuvo o aún tiene en la tierra; amarillo para los olvidados, azul para los que aún son pensados pero que aún están estancados y, verde para

aquellos que son nuevamente sacados a brillar.

Es fácil saber en donde estoy ubicada, pues fui una idea al principio muy tonta para mi pensadora llamada: Anlita Borgue, una niña de siete años con una mente muy innovadora; con el tiempo ya no fui una idea, me convertí en un prototipo, me llevaba a todos lados presentándome como Marv el prototipo doctor humanoide.

Por ser el prototipo de una niña de siete años no tenía la gran cosa, pero todos me imaginaban en el hospital ayudando a niños y adultos; lastimosamente, lo bueno dura poco, al cabo de dos semanas Anlita tuvo otra idea, decidió ser como los demás niños: vivir jugando, estudiando, creciendo y por supuesto olvidando, no quiso seguir pensando en mí, decía que era muy aburrido pensar en algo que no podía existir, así fue como llegué siendo de color amarillo al planeta Sama.

Un día, después de tantos años siendo de color amarillo, noté que mis amigos Wally y Geyi se quedaron asombrados

¹Aprendiz. Grado 10° Institución Educativa Matecandela. Línea Electrónica y Telecomunicaciones

²Aprendiz. Grado 11° Institución Educativa Matecandela. Línea Electrónica y Telecomunicaciones

mirándome muy fijamente (Geyi es una Debot azul y Wally es un Debot verde, pronto se irá a la tierra a ser parte de la vida cotidiana), ¡Geyi! grita y me dice Maru ¡mira! ¡mírate!, no entendía nada: “¡ash! deja de molestar” le dije fastidiada de sus bromas pesadas; pero Wally me señala el pecho y dice: “deberías verte”, cansada de su insistencia me vi y wow, vaya sorpresa, el color amarillo estaba desapareciendo y un color azul verdoso comenzaba a cubrir mi cuerpo, ¡me están recordando! grité, eso vemos dijeron Wally y Geyi, me abrazaron y justo cuando lo hicieron se abrió el portal de los recuerdos con el nombre Wally en la parte de arriba.

-Debes irte, dijo Geyi con un tono triste y chillón.

-Así es, dijo Wally con lágrimas en sus ojos.

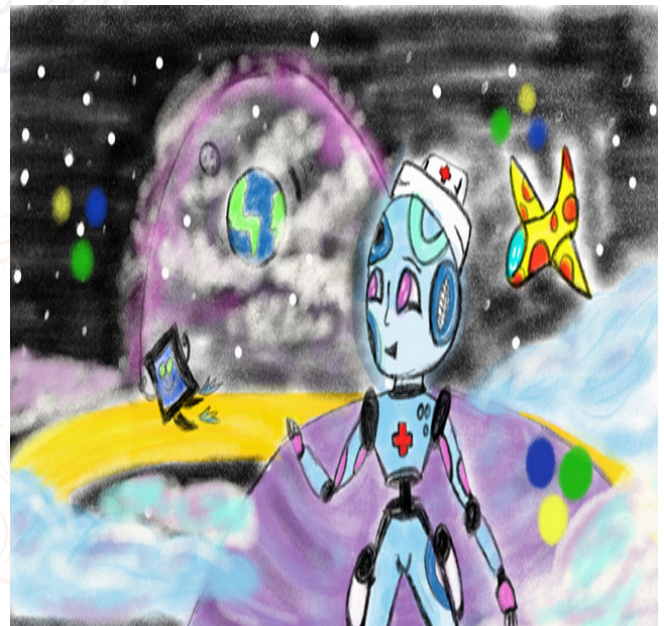
-Geyi, mejor dejemos que los recuerdos fluyan y despidamos a nuestro gran amigo Wally, dije conteniendo las lágrimas.

- ¡Eso!, dijo Wally emocionado.

Geyi y yo lo abrazamos tan fuerte que casi le aflojamos las tuercas, luego de eso Wally atravesó el portal feliz de regresar a mejorar el mundo... Mientras tanto Geyi y yo vivíamos felices festejando el color azul que tenía en ese momento; pero ella también llegó a ser importante, así como a Wally la despedí siendo ella de color verde, y es que quien hoy en día no necesita una impresora 3D, o un televisor táctil, por favor, son cosas muy usadas.

Estaba feliz y también triste porque mis amigos se habían ido a la tierra y yo seguía en Sama... De la nada una pantalla se abrió y una niña que se me hizo conocida comenzó a hablar de los robots humanoides... Esperen esa no es ¿Anlita? ¡Sí!, es Anlita y estaba contando la historia de mi creación, y fue allí cuando el color azul paso a ser verde en minutos.

Todas las ideas de robots humanoides, proyectos e inventos se pusieron de color verde e iban a la tierra conmigo. Desperté siendo un robot humanoide enfermera, no realizaba las tareas como tal de una enfermera, pero si podía chequear a mis pacientes. Pensaba que nunca volvería a la tierra; pero miren aquí estoy junto con muchos otros proyectos olvidados gracias a que Anlita y otros niños contaban su historia de, Como llegaron a crearnos. Muchos se inspiraron y recordaron aquello imposible y absurdo que crearon e imaginaron alguna vez.



Después de que mis amigos y yo saliéramos de Sama, no nos volvimos a ver, no sé qué será de ellos ni de sus vidas, espero verlos algún día para contarles mi vida con Anlita, compartir nuestras experiencias y reír juntos de todas nuestras ocurrencias.

Por ahora soy feliz al lado de Anlita y poco a poco me voy encontrando con muchos conocidos de Sama. Me pregunto si algún día ese planeta en el que estuve por tanto tiempo dejará de ser el planeta de los Debots, y será el planeta en el que alguna vez vivieron Debots; es triste estar afuera y ver como tantos chicos deciden no seguir persiguiendo sus sueños, sin embargo, cada vez que escucho a Anlita animarlos a seguir haciendo aquello que otros creen imposible, me alegro por tener a una persona tan emotiva como ella.

Soy solo un robot, pero recuerdo de donde vine, en donde viví por muchos años sin esperanzas de ser recordada, sé lo que se siente ser la idea de un niño que se dio por vencido por argumentos de los demás o por querer tener una vida sencilla y muy normal, por eso, cuando la veo animar a todos esos chicos con ideas y sueños frustrados me alegro mucho, es más si pudiese llorar lo haría. Cada vez que me pongo a chequear a los chicos que interactúan conmigo descubro cosas interesantes de los humanos, como por ejemplo: su corazón latente, su mirada húmeda y cristalina, el líquido rojo que fluye por sus venas, pero mi parte favorita es su cerebro, es su tarjeta madre claro, mucho más

desarrollada que la nuestra, hay tantas cosas que pueden fluir de ella sin necesidad de ser programadas, todas esas ideas, todos esos movimientos, todos esos sueños nacen en sus cerebros; pero por frustraciones ajenas, dejan todas esas cosas maravillosas atrás para ser “normales”.

Si tienes una idea, proyecto o un sueño prometedor, no lo dejes atrás persíguelo, lucha por el, demuestra que si se puede cambiar el mundo con pequeñas ideas y sube tus expectativas... Yo soy Maru un simple robot humanoide que conoce a muchas ideas, proyecto y prototipos que esperan ser recordados por ti.

FIN



LEGADO DE LA INNOVACIÓN DE JEREMMY

Jeremmy Enrique Jiménez Pérez¹

En una hermosa ciudad llamada Cartagena vivía un joven de nombre Jeremmy, Jeremmy tenía una pasión innata por la ciencia, la tecnología y la innovación. Desde pequeño, se sumergía en libros, experimentos, y siempre soñaba con inventar cosas increíbles que pudieran cambiar la vida de las personas y así poder mejorar el mundo.

El padre de Jeremmy, el profesor Rafael, era un reconocido científico que trabajaba en un laboratorio de vanguardia en Cartagena. Desde niño, Jeremmy había pasado muchas horas en el laboratorio, fascinado por los inventos y descubrimientos que allí se realizaban. Su padre, al ver su entusiasmo y ganas de aprender, le enseñaba todo lo que podía y lo alentaba constantemente a perseguir sus sueños.

Una tarde, mientras Jeremmy exploraba la biblioteca local en busca de nuevos libros de ciencia, se encontró con un antiguo y polvoriento libro titulado “Los Secretos de la Innovación”. Con curiosidad y emoción, abrió sus páginas y descubrió una inscripción en la primera página: “Quien posea el conocimiento,

poseerá el poder de cambiar el mundo”. Sin perder un segundo, Jeremmy decidió llevar el libro a casa y comenzar a leerlo. A medida que avanzaba en sus páginas, notó algo especial; las palabras parecían cobrar vida y las imágenes saltaban de la página en colores vibrantes. Era un libro mágico que contenía el conocimiento de los grandes inventores y científicos de la historia, una fuente inagotable de sabiduría que podía cambiar su vida para siempre.

En una de tantas noches, mientras Jeremmy estaba absorto en la lectura del libro mágico, descubrió un capítulo titulado: “La Chispa de la Innovación”, que hablaba sobre la importancia de encontrar inspiración en lugares inesperados. Esta idea lo “electrificó” y decidió que era hora de poner en práctica todo aprendido. Tomando su mochila y su invento máspreciado, el “Robot Rescue”, construido con la ayuda de su padre Lucas se aventuró hacia el parque tecnológico de Cartagena.

Jeremmy pronto conoció a otros jóvenes talentosos, cada uno con ideas y proyectos innovadores. Juntos, formaron

¹Aprendiz. Grado 9° Institución Educativa Técnica de Turbana.

un equipo llamado “Los Inventores Unidos”, y se comprometieron a usar la ciencia y la tecnología para resolver problemas de su comunidad y construir un futuro mejor.

El equipo comenzó a desarrollar inventos increíbles, como un drone médico que podía entregar medicamentos a zonas de difícil acceso, una mochila solar que generaba energía limpia para cargar dispositivos y una máquina que convertía la basura en combustible ecológico. Poco a poco, la fama de “Los Inventores Unidos” se extendió por Cartagena, atrayendo la atención del alcalde de la ciudad.

Con entusiasmo, el alcalde les pidió ayuda para resolver un problema que estaba afectando a la comunidad. Resulta que una fábrica cercana estaba contaminando el aire y poniendo en riesgo la salud de los habitantes de la ciudad. Los Inventores Unidos no perdieron el tiempo y se lanzaron a investigar el problema, así, desarrollaron un dispositivo innovador que filtraba y purificaba el aire contaminado de manera eficiente y, además, recolectaba datos en tiempo real para monitorear la calidad del aire en toda la ciudad. Una vez instalado, el dispositivo tuvo un impacto inmediato y los niveles de contaminación disminuyeron significativamente.

La solución de “Los Inventores Unidos” fue celebrada por los habitantes de Cartagena y recibieron el reconocimiento de la comunidad y de científicos de todo el mundo. El alcalde, impresionado por su valiosa contribución, les ofreció la oportunidad de establecer un laboratorio

de innovación en la ciudad, donde podrían seguir trabajando en proyectos que mejoraran la calidad de vida de las personas. Jeremmy y “Los Inventores Unidos” nunca dejaron de soñar y de luchar por un mundo mejor. Inspiraron a generaciones futuras de científicos y demostraron que, con pasión, trabajo en equipo y un poco de magia, la ciencia, la tecnología y la innovación pueden cambiar el mundo.

Un día, recibieron una invitación para participar en una prestigiosa competencia internacional de innovación. El equipo trabajó sin descanso, mejorando y perfeccionando sus inventos para la competencia. Jeremmy, en particular, se enfocó en crear un dispositivo que pudiera purificar el agua contaminada de los ríos y lagos de la ciudad.

Después de meses de investigación y experimentación, Jeremmy presentó en la competencia su invento, llamado “PurifiAqua”. El dispositivo utilizaba tecnología de filtración avanzada con materiales sostenibles para limpiar y purificar el agua, eliminando eficazmente los contaminantes y haciendo que sea segura para el consumo humano.

la presentación de Jeremy fue aclamada por los jueces y la audiencia, y ganó el primer lugar. El reconocimiento internacional les abrió puertas y oportunidades para colaborar con otras organizaciones y gobiernos en la resolución de problemas ambientales. Viajaron a diferentes países, compartiendo sus experiencias y conocimientos con jóvenes entusiastas que, al igual que ellos, soñaban con

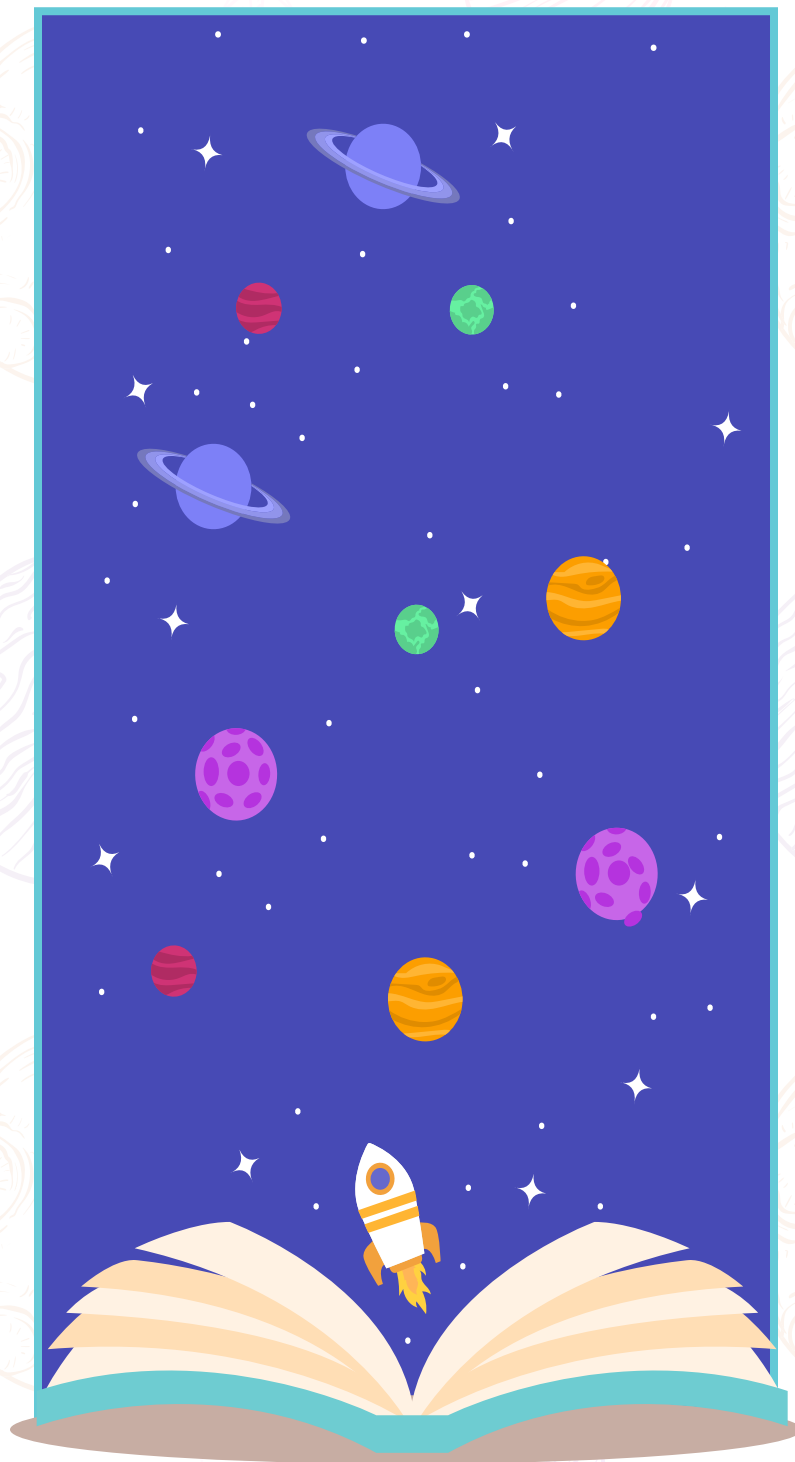
cambiar el mundo a través de la ciencia y la innovación. A medida que el equipo crecía y acumulaba éxitos, Jeremmy nunca dejó que la fama se le subiera a la cabeza. Siempre recordaba sus humildes comienzos en el laboratorio de su padre y la gente que lo había apoyado en su camino hacia la innovación.

Un día, mientras visitaba a su abuela en el barrio humilde de la ciudad, Jeremmy se dio cuenta de que la mayoría de las personas allí no tenían acceso a la educación y a oportunidades para desarrollar sus habilidades. Esto lo entristeció y decidió que debía hacer algo al respecto. Regresó a su laboratorio inspirado y compartió su idea con “Los Inventores Unidos”. Juntos, crearon un programa de educación científica y tecnológica que brindaba talleres y capacitaciones gratuitas a los jóvenes del barrio, con el objetivo de despertar su interés por la ciencia y la innovación.

El programa fue todo un éxito, y muchos jóvenes descubrieron su pasión por la ciencia gracias a las actividades y experimentos que se realizaban. Con el tiempo, Jeremmy y “Los Inventores Unidos” se convirtieron en verdaderos modelos a seguir para la comunidad. Su laboratorio se convirtió en un lugar de encuentro para jóvenes talentosos y curiosos que buscaban inspiración y apoyo para desarrollar sus ideas. Si bien el camino no siempre fue fácil, el trabajo arduo y la pasión los habían llevado lejos. Y aunque ya habían cambiado muchas vidas con sus inventos e iniciativas, sabían que aún había mucho por hacer. Así, el legado de Jeremmy y “Los Inventores Unidos” perduró en la

historia de Cartagena y se convirtió en un ejemplo de lo que se puede lograr cuando se combina la creatividad, el trabajo en equipo y el compromiso con un propósito mayor.

FIN



MI DECIMA VIDA SALVANDO EL MUNDO

Rosa Isabel Gómez Cuesta¹

¿Alguna vez has oído hablar de la reencarnación? Por si no lo sabes reencarnar es tener la posibilidad de vivir varias vidas en diferentes cuerpos, personalidades, sociedades y épocas. Puedes pensar que es algo bastante raro, ya que el ciclo de la vida es nacer, crecer, reproducirse y morir, pero después de ese ciclo se repite y se crea otro totalmente distinto.

Las personas al morir olvidan sus vidas pasadas para crear nuevos recuerdos en la que tienen actualmente, pero yo soy la excepción, he vivido nueve vidas y estoy viviendo la décima.



Estaba caminando por la acera, pensando en que pasaría si no recordara mis vidas pasadas y viviera una vida completamente normal sin tener que recordar el sufrimiento humano a través de las guerras, revoluciones, temblores, deforestaciones, la pobreza y muchas otras expresiones de violencia. Estaba tan distraída que sin darme cuenta choqué con un extraño que se atravesó en mi camino.

-Oh, lo siento mucho- Dije en un susurro.

-No te preocupes, Scarlett.

Ni siquiera pude responder al instante ya que estaba muy asombrada de que supiera mi nombre.

-¿Cómo sabe mi nombre? - Alcé la cabeza por instinto dándome cuenta de que era un joven de más o menos mi edad (Que en esta vida son diecinueve años) bastante alto y con el pelo negro, pero lo que más me llamó la atención era que me miraba de una forma curiosa.

-No te preocupes, me llamo Joseph Informó.

¹Aprendiz. Colegio Diocesano San José de Istmina. Línea Electrónica y Telecomunicaciones

-Te he preguntado cómo me conoces, no cómo te llamas, Respondí a la defensiva.

-Tranquila, después de todo te ha debido pasar de todo en estas diez vidas ¿no?, que yo sepa quién eres es lo de menos.

Ni siquiera podía parpadear de la sorpresa de que supiera todo eso de mí, no recordaba haberle contado nada a nadie. O mi memoria estaba fallando de tantos recuerdos o este chico era un adivino.

-Te explicaré rápidamente para que no perdamos tiempo- Me sacó del transe en que estaba con esas palabras.

-La verdad no estaría para nada mal saber como un completo extraño de la calle sabe tantas cosas de mi.

Se rio suavemente y me dijo que nos sentáramos en un banco para hablar de una forma más cómoda.

-Entonces, ¿cómo sabes toda esta información sobre mí?

-Fui directo al grano porque no quería perder más tiempo.

-¡Wow! Que directa eres. Mira, soy un viajero en el tiempo. -Al decir esas palabras mi mandíbula estaría en el suelo a no ser que estuviera pegada a mi boca -Mi trabajo es ver que todos los momentos históricos que se tienen que dar, se den, que el ciclo de la vida siga su curso y lo más importante que las personas no recuerden sus vidas pasadas. Yo no puedo recordar mis vidas pasadas, pero si puedo ver si las demás

personas las recuerdan al ser un viajero en el tiempo.

-¿Es esto algún tipo de broma?

-pregunté exaltada.

-No es ningún tipo de broma. -Sentí que miró fijamente a los ojos.

-Suponiendo que todo esto es real, ¿qué me pasará? -Tenía miedo, si él decía que todo debía mantener un curso, eso significaba que yo estaba interviniendo en el recorrido natural de las cosas y me tendrían que hacer algo para que esto no ocurriera.

-Al ver tu expresión me doy cuenta que estas asustada, pero no tienes por qué preocuparte, solo necesitamos tu ayuda para un experimento.

Lo medite por un instante, si los ayudaba no me harían nada. Bien, podría lidiar con eso.

-¿Qué tengo que hacer?

-Es sencillo, necesitamos tu ayuda para un evento futuro que será la destrucción del mundo.

-Abrí los ojos como platos cuando solté esa información.

-Bueno, hasta ahora voy entendiendo, pero, ¿cómo se supone que yo ayudaré a evitar la destrucción del mundo?

-Los diferentes viajeros en el tiempo hemos estado buscando la solución a el apocalipsis, pero no la hemos

encontrado, ya que hay una asociación científica secreta que creó todo este desastre. Uno de los viajeros me informó que tu justamente hoy te darías cuenta sin querer de la causa de la destrucción del mundo. En pocas palabras lo que necesito que hagas lo que ibas a hacer hoy sin cambiar nada, con la excepción de que yo te acompañaré para descubrir que o quien causó todo esto.

Ese día iba a ver a mi amiga Janelle al trabajo de ella, entonces de seguro en el trabajo de ella descubriría lo que pasaría en el futuro. Empezamos a caminar después que le contara todo lo que había deducido por razonamiento. Cuando llegamos al trabajo de ella subimos por el ascensor hasta llegar al piso donde ella trabajaba. Ni bien habíamos entrado a su oficina cuando lo escuchamos.

-Este proyecto va a ser una bomba, ya están instalados todos los aires en cada casa para que las personas que vivan en ellas empiecen a hacer todo lo que le digamos, nadie sospecha nada ya que lo hicimos con la excusa de que había que revisar todas las casas rigurosamente por decisión del gobierno, ya que también los convencimos con el mismo aire, pero debemos darnos prisa ya que el tiempo de duración para que hagan lo que queramos es de tres días y hoy se cumplen.

Ni siquiera pude procesar eso, porque hacía solo tres días habían estado en mi casa para “revisarla” e incluso habían pasado ese comunicado en televisión nacional.

-Es totalmente increíble- Inquirió la voz de mi amiga -Haremos que empiecen a utilizar todo su dinero en cosas del gobierno sin protestar, que dejen de pensar, de sentir, de desear y de actuar para transformarse y crear. Nos quedaremos con todo aquello que les genere duda, que les haga apreciar la diversidad y la justicia social: todo aquello que los haga sentirse realmente vivos y libres.

Joseph me tomó del brazo y nos alejamos de la puerta y bajamos hasta llegar a la salida del edificio.

-Esto fue lo que pasó, pero ahora, ¿cómo hagamos que nos crean? - Enarqué una ceja. -Es nuestra palabra contra la de ellos.

Me sorprendió cuando sacó una pequeña cámara y una grabadora de sus bolsillos y me miró con complicidad. Sin más que decir, Joseph sacó su teléfono y llamó al FBI para notificarlos de lo que estaba pasando. Rápidamente llegamos hasta la sede y esperamos a que las autoridades fueran a hacer el trabajo. De repente Joseph se levantó haciendo un ademán de irse. Lo detuve del brazo.

- ¿Ya te vas?

-Mi trabajo ha terminado, ya me metí mucho en el transcurso de la vida, pero tienes razón, no me podía ir sin darte tu recompensa que es la posibilidad de olvidar tus vidas pasadas.

Me di cuenta que sino recordara mis vidas pasadas ni siquiera habiéríamos podido detener el fin del mundo, y ya no me

parecía tan malo recordarlas. Es decir, sin nuestros recuerdos no seríamos quienes somos hoy. Sin pasado no hay futuro. Sin todo lo que viví no sería yo misma y no tendría mi propia esencia.

Sigo esperando a una próxima aventura con el agente Joseph, pero mientras tanto vivo cada una de mis vidas como si fuera la última sin lamentarme.

FIN

También entendí que aquella empresa donde trabaja Janelle solo quería lo que muchas más querían que era el dinero. Controlarnos a su antojo y que no pensáramos por nuestra cuenta era su otro objetivo, ya que la humanidad poco a poco ha dejado de tener pensamiento crítico, dejándose llevar de las masas y del gobierno.

-¿Sabes?, ya que no quiero olvidarlas, si no las recordara, no estaríamos aquí, entonces me doy cuenta de lo valioso que es poder tener recuerdos de cada una de mis vidas a lo largo de estos años.

-Fue un placer haber trabajado contigo, agente Scarlett- Me dedicó una sonrisa- Nos volveremos a ver en otra ocasión para detener el fin de toda una vez más.

-Así será agente Joseph, nos veremos pronto.

Moví mi mano en señal de que me despedía, el movió su mano como respuesta y simplemente salió de ese lugar. Me quedé pensando en que hubiera pasado si no nos hubiéramos chocado.



UN ROBOT Y UNA PAZ

Salomé Acosta Velásquez¹

Para nosotros, los humanos, no es ningún secreto que nuestra especie es codiciosa y ambiciosa. Esto se puede comprobar con todas las guerras y masacres que han pasado a lo largo de la historia. Por ello, un grupo de científicos, ingenieros mecánicos y electrónicos estaban trabajando en proyectos para buscar una solución perfecta para lograr la paz mundial.

Un día mientras estaban buscando esa solución, a un científico llamado Albert Parkinson, se le ocurrió una idea, la cual, en el momento en el que la ideó era la solución perfecta. Su proyecto consistía en elaborar un robot que contuviera inteligencia artificial con el suficiente intelecto psicológico y emocional para hacer razonar a nuestra especie, convenciéndonos de que todas esas guerras y masacres no valían la pena. Eso significaría que ese robot tendría gran capacidad para convencer y manipular con gran facilidad.

Por esto, es que era exageradamente peligroso fabricar a ese robot, por el hecho de que cuando hay algo o alguien que es mucho más inteligente que nuestra especie, espontáneamente

creemos que ese algo o alguien es una amenaza. Sin embargo, ello a este grupo de científicos e ingenieros no les importó, ya que pensaban que eran simples suposiciones y que era imposible que pasara esa catástrofe. Estaban ansiosos por encontrar una solución para acabar con la crueldad de las personas que viven en nuestro mundo.

Cuando empezaron a colocar su plan en marcha, todos estaban ansiosos por terminar de fabricar al robot para que éste pudiera “lograr la paz mundial”.

Aunque también estaban preocupados por la gran inteligencia que este podría llegar a obtener y lo que podría llegar a pasar si este tomara el control completo en el mundo y en la humanidad.

Cuando por fin lo terminaron, lo pusieron en marcha para que arreglara conflictos nacionales e internacionales en algunos. El plan parecía funcionar a la perfección, tal como lo habían planeado. Había pasado un año desde la fabricación del robot y no había causado ningún problema, por el contrario, ya habían disminuido significativamente los conflictos, todo iba increíblemente bien.

¹Aprendiz. Grado 7°. Institución Educativa Antonio José de Sucre. Línea TA Integral STEM

Ahora los humanos adoraban e idolatraban de una manera enfermiza a este robot, estaban empezando a enloquecer, pensaban que era una especie de “dios” que llegó a salvarlos de la crueldad de las personas.

A los científicos ya les estaba empezando a dar un poco de miedo y angustia lo que estaba pasando, sin embargo, también les aterrizzaba que si lo apagaban volverían las guerras y masacres, contando también lo que las personas les podrían hacer por haber apagado a su ‘ ‘dios’ ’. No sabían que hacer, estaban desesperados, así que ingeniaron algo, iban a esconder a este robot en un bunker en donde nadie lo pudiera encontrar, y en el cual el robot no pudiera salir de ahí, y cuando algún día lo necesitaran para que arreglara un problema lo sacarían de ese bunker.

Al principio, cuando ingeniaron este plan no estaban muy convencidos, pero cuando este robot empezó a manipular a las personas se empezaron a asustar, no lo pensaron más y lo encerraron en ese bunker. Se hicieron la promesa que solo lo sacarían de ahí cuando hubiera un gran conflicto.

No obstante, los ingenieros no contaban que ahora todas las personas los odiaban por haber encerrado a su “dios”, Ellos se sentían perdidos, parecía que el resto de los mortales tenían el cerebro lavado por el robot, y que ellos eran los únicos que no lo estaban. las personas los presionaban para que dejaran salir al robot, pero ellos seguían resistiéndose ya que prometieron que no lo sacarían de ese bunker a no ser

por la existencia de un gran conflicto. Pasaron dos años, la sociedad estaba dividida en dos bandos, una estaba en desacuerdo de que encerraran al robot y la segunda era la que estaba en desacuerdo con que lo encerraran en ese bunker.

Un día los científicos e ingenieros se dieron cuenta de que dos países estaban teniendo un gran conflicto que podría llegar a ocasionar una gran masacre y discordia. Así que como acordaron tendrían que sacar al robot de su bunker.

Cuando fueron al lugar en donde se encontraba este bunker el robot se encontraba en perfecto estado, como si no hubieran pasado dos años encerrado. Aunque, como contaba con inteligencia artificial se veía demasiado molesto y ofendido con ellos porque lo encerraron por años, y ahora lo pensaban utilizar como si nada. Cuando el robot llegó al lugar en donde tenía que arreglar el conflicto fue recibido con aplausos y a su vez con abucheos.

Después de que el robot pudo resolver el conflicto se escapó de los científicos e ingenieros, ya que sabía que lo volverían a llevar a ese horrible bunker.

Cuando ellos se dieron cuenta de que el robot escapó, entraron en pánico, no sabían en donde se podía encontrar ni de lo que podría ser capaz de hacer, empezaron a buscarlo como locos, de repente lo vieron en un televisor, estan dando un anuncio diciendo que mostraba que se encontraba cansado de ser utilizado y que se iba a vengar de la humanidad por haberlo encerrado en un bunker. Los científicos al ver este

anuncio sabían que ya no podían hacer nada más, estaban perdidos, ya no lo podían retener ni apagar, ahora sabían que ellos mismos habían creado y fabricado el fin de la humanidad.

En el momento en que por fin se dieron cuenta de su equivocación al no haberlo apagado cuando pudieron, era demasiado tarde, el robot estaba volviendo a manipular a todos los humanos por una segunda vez. Ahora el robot controlaba de una manera horrible y atroz, incluyendo a estos científicos e ingenieros.

Ellos y toda la humanidad, al final terminaron siendo controlados por este robot, siendo ese el catastrófico y terrible final de la especie humana. Cuando el robot acabó con su venganza contra la humanidad este ya no tenía que más hacer, sabía que para lo único que servía era para complacer a las personas e impedir conflictos, guerras y masacres, pero ya no había nadie.

En ese estado, el robot ya no sabía cuál era su función en el mundo, su existencia en el cual todos estaban siendo controlados no valía la pena, era insignificante.

Entonces las horas se convertían en días, los días en meses. El robot solo y arrepentido por lo que había hecho a los humanos los dejó de manipular y al final el mismo se desactivó y nunca más se volvió a prender, siendo ese el final del robot.

FIN



UNA MIRADA AL UNIVERSO

Diana Carolina Vargas¹

Juliana Villada²

María José Vargas²

Paulina Arias²

Hace mucho tiempo no sé exactamente, comenzó lo que hoy no puedo sacar de mi mente, la química que existe cuando se cruzan dos miradas... no sé cómo describirlo.

Todo empezó cuando lo vi aquella vez jugando, no sé qué ocurrió en mí cuando lo vislumbré entre la multitud y no sé cómo pasó... pero todo empezó a girar en torno a él, la química que comenzamos a sentir mutuamente en cada encuentro en el cole, me recordó lo que ocurre cuando hay una conexión entre dos miradas, según lo que había investigado en Google para una tarea, la química es el encuentro de dos personas que de alguna manera se estaban esperando, pero eso no me servía para

la tarea; así que busqué su verdadero significado lo que me llevó a pensar que las leyes del universo querían que nos encontráramos. Me propuse investigar a profundidad acerca de la química, porque conociéndome si no resolvía esa inquietud que por momentos me atormentaba, no quedaría tranquila...

Después de mucho buscar encontré para -el colmo- que existe un proceso bioquímico en el hipotálamo debido a la segregación de dopamina, en palabras menos químicas -estaba enamorada-.

En la tabla periódica encontré tres elementos Telurio, Americio y Oxígeno los cuales demuestran mi teoría de que el amor es -pura química-. El Telurio puede afectar el sistema nervioso, así como esa conexión que sentimos, el Americio es raro de encontrar, así como el verdadero amor y el Oxígeno nos mantiene vivos, así como las miradas que nos llevan a pensar que no es sólo un sueño y que en verdad me hace sentir que estoy viva.

No sé qué tenga deparado el destino o las leyes del universo, pero sé que



¹Facilitadora Diana Carolina Vargas Giraldo / TA Manizales

²Aprendices. Grado 8°. Institución Educativa Normal Superior de Caldas.

FIN

LA DOLCE VITA IN VITRO

María Fernanda Lloreda¹

Una niña había escuchado maullar aún gatito; ella lo siguió, no se había dado cuenta donde estaba lo único que sintió fue que cerraron la puerta y le pusieron una máscara de oxígeno. Ella despertó; la puerta estaba abierta. Pensó que el gatito se había muerto por falta de oxígeno; ella salió, miro a todas partes, lo único que miraba era un desierto. Creyó que no había nadie en ese lugar.

Camino un largo rato, cuando se encontró con unos hombres; ellos felices la recibieron, por qué pensaban que habían venido por ellos, al verla se pusieron muy tristes y la niña les pregunto: ¿Por qué lloran? Ellos respondieron: pensábamos que usted era la que nos llevaría regreso a casa; nosotros estamos aquí porque hace unos años hubo una explosión, no sabemos cómo sucedió, si fue por la energía geotérmica o solar o por una bomba atómica.

Y siguieron narrando, nosotros prevalecimos ya no nos queda comida ni agua. La niña triste lloro con ellos porque pensaban que se iban a quedar para siempre en ese planeta. Ya era de

noche; cuando se le ocurrió una idea, era hacer el experimento que habían hecho en su planeta en la tecnocademia. Saco varias botellas, semillas, químicos y una manta.

Los hombres solo la miraban pensando que estaba mal de la cabeza; era como si estuviera actuando para una película de terror. Ella lista para ser su experimento cuando llegan los hombres y le preguntaron: ¿Qué piensas hacer? Ella responde: en donde yo vivía antes había muchas plantas ellas nos dan el alimento, medicina, brindan cobijo para otros seres vivos, producen el oxígeno que respiramos y en este mundo no veo plantas quizás es por eso que no hay vida.

El experimento era crear un cultivo in vitro de plantas este cultivo se hacía en tarros de vidrio con una gelatina con nutrientes. Esta gelatina le iba brindar toda la comida necesaria a la semilla para que creciera rápido también la niña pidió a los hombres que hicieran un circuito que controlara la intensidad de luz y temperatura de esta manera ella aseguraba que todas sus semillas

¹Aprendiz. Institución Educativa Colegio Manuel Elkin Patarroyo. TA Risaralda

iban a crecer. Ellos sorprendidos de su inteligencia, pensaron que de pronto su idea funcionara. Pasaron dos semanas los hombres no tenían ninguna esperanza ya cuando la niña los ve a todos desanimados, les pidió que confiaran en ella y que todo estaría bien, pero todo fue en vano. Ya era el último día de la semana; la niña fue a ver su cultivo in vitro, ya había florecido era hermoso brillaba como una estrella; así lo describió delante de los hombres, ellos de lo felices que estaban la abrazaron fuertemente.

Un día por la noche la niña no podía dormir así que se levantó y fue a ver su cultivo in vitro, lo admiraba; ya hacía tiempo que no miraba su color verde eso era lo que más le gustaba de ellas. Sin embargo, miro algo extraño, una planta se estaba saliendo de la botella, cuando callo una pequeña semillita. Ella no la miro, se fue a dormir.

Al día siguiente fue a ver su cultivo in vitro como de costumbre; cuando llega al lugar mira un árbol con unas flores violetas, de lo asombrada que estaba grito como si hubiera visto aún monstruo, los hombres corrieron rápidamente para protegerla, al llegar miraron el pequeño árbol se pusieron felices que hasta bailaron un largo rato.

En ese momento escucharon un sonido que les puso la sangre fría, la botella donde estaba el cultivo in vitro se había rotpido la niña asustada intenta armarla, pero ya era tarde; en ese momento las raíces de las pequeñas plantas se iban hundiendo en la tierra.

Ella se puso muy triste tanto que lloró toda la tarde y la noche. Al amanecer no podía ver por que tenía los ojos hinchados de tanto llorar, los hombres estaban tan felices que le dijeron: Ve y lávate la cara en el río de arena. Ella no sabía a qué se referían y tampoco sabía porque estaba tal felices. Los hombres intentando que la niña sonriera, pensaron en hacerle una broma. Los hombres empujaron a la niña al río de arena, ella enojada los salpica; ellos riendo le dicen: Tienes dos opciones abres los ojos o te quedaras con los ojos cerrados sin mirar lo que has creado.

La niña abre sus ojos de perlas y mira el paisaje que estaba a su alrededor, lloro otra vez, ero era de alegría. Todos se metieron al supuesto río de arena, porque al caerle una lagrima de la niña se convirtió en agua. Salieron del río se quitaron las máscaras de oxígeno que ya les molestaba, ella sé que do en shock al ver de nuevo al gatito que ella creía muerto, le dio una fruta para que comiera. La niña y los hombres estaban jugando con el gatito, cuando vieron salir a humanos de las cuevas y animales y fueron donde ellos estaban. Todo era hermoso tenían una vida tranquila.

Los humanos que estaban en ese planeta decidieron cambiarle el nombre así que le pusieron PLANETA VIDA; pusieron a la niña como emperatriz de ese planeta. Todos vivían felices, apoyándose mutuamente.

FIN

EL AMOR DE JACK Y CASANDRA

María Fernanda Lloreda¹

En un pueblo pequeño hubo una vez un hermoso palacio. Ahí vivía el rey Arturo con su única hija, la princesa Casandra. La madre de Casandra había muerto hacía algunos años víctima de una terrible enfermedad que nadie pudo curar. Desde entonces, el rey Arturo se dedicó a cuidar de su hija con todo su amor y protección. La había criado desde que ella tenía seis años, y ahora ya era una joven de dieciocho.

El Rey la cuidaba demasiado, tanto que no la dejaba salir al pueblo sin la compañía de un montón de guardias que siempre la vigilaban. Casandra quería mucho a su padre y le agradecía todo lo que hacía por ella, pero también se sentía sofocada y triste. Quería ser libre, aunque fuera por unos minutos, y conocer el mundo más allá de las murallas del palacio. Quería ver gente nueva, tiendas, espectáculos, y divertirse como cualquier chica de su edad. Pero su padre le decía que afuera todo era malo y peligroso, y que solo estaría segura a su lado.

Un día, Casandra decidió escaparse y salir a pasear por el pueblo. Se disfrazó un poco para que no la reconocieran los guardias ni los habitantes. Se sintió

feliz al recorrer las calles, ver las casas, los animales, las flores, y las personas que trabajaban o jugaban. Se detuvo a ver una obra de teatro que actores ambulantes estaban representando en una plaza. De repente algunos hombres borrachos empezaron a molestarla, le decían cosas groseras y la rodearon para impedirle escapar. Entonces, un joven que estaba cerca se acercó para defenderla. Era Jack, un muchacho humilde pero valiente que vivía con su abuelo en una casita a las afueras del pueblo. Jack había visto a Casandra y se había quedado prendado de su belleza, aunque ella iba cubierta con un velo.

Sin pensarlo dos veces, se enfrentó a los hombres y logró alejarlos de ella. Pero en ese momento llegaron algunos de los guardias del palacio, quienes se habían dado cuenta de que la princesa había escapado y el Rey les había ordenado buscarla. La tomaron de la mano y se la llevaron corriendo, mientras Jack solo podía mirarla con tristeza.

La princesa llegó al palacio y se encontró con su padre, quien estaba muy enojado. Le reprochó que hubiera hecho eso, que él solo quería protegerla y ella le pagaba

¹Aprendiz. Institución Educativa: Colegio Manuel Elkin Patarroyo. TA Risaralda

con desobediencia. Ella pidió perdón, y le suplicó a su padre que la dejara ser más libre, que no todo afuera era malo como él decía. Le dijo que quería conocer mejor a las personas del pueblo y ayudarlas cuando fuera Reina. Su padre no quiso escucharla y le dijo que pronto le buscaría un esposo que se ocupara de ella.

Pasaron los días y Casandra seguía triste y aburrida en el palacio. No podía dejar de pensar en Jack, el joven que la había defendido y que tanto le había gustado.

Quería volver a verlo y hablar con él, pero no sabía cómo hacerlo sin que su padre se enterara. Así que una noche decidió volver a escaparse, esta vez montada en su caballo blanco. Salió a prisa por la parte trasera del palacio y se dirigió hacia el bosque donde esperaba encontrar la casa de Jack. Pero sus planes no salieron como ella quería, empezó a llover muy fuerte y el camino se volvió resbaladizo y oscuro, Producto del mal clima no podía ver bien y se perdió entre los árboles. A lo lejos divisó una luz y fue hacia ella. Era una casita humilde pero acogedora, donde vivía Jack con su abuelo.

Casandra tocó la puerta y Jack salió a abrir. Al verla, se quedó sorprendido y feliz. La reconoció enseguida, pues era la misma joven que había defendido el otro día, y además sabía que era la princesa por los guardias que habían venido a buscarla. La invitó a pasar y le ofreció una taza de té caliente. Ella se quitó el velo y le sonrió. Entonces se presentaron formalmente.

Ella dijo que se llamaba Casandra y él dijo que era Jack. Charlaron un rato, y Jack le contó que vivía con su abuelo desde que sus padres murieron en un accidente. Dijo que le gustaba el teatro y que soñaba con ser actor algún día. Casandra también dijo que le gustaba el teatro y que le encantaría verlo actuar. Se rieron y se miraron a los ojos, y sintieron que había algo especial entre ellos.

Pero Jack, también estaba preocupado. Le dijo a Casandra que no debería estar ahí, que podría tener problemas con su padre y además a él también lo podría meter en problemas porque ya iban dos veces que lo veían cerca de ella, y tal vez lo acusarían de secuestrarla o algo peor. Pero Casandra le dijo que no se preocupara, que en cuanto la lluvia parara se iría y no diría nada de dónde había estado. Le dijo que solo quería estar con él un poco más, y le pidió que le enseñara su casa. Jack accedió y le mostró su habitación, donde tenía algunos libros, dibujos y disfraces. Le dijo que esos eran sus tesoros más preciados, y que si ella quería se los regalaba, Casandra se emocionó y le agradeció el gesto.

Ella menciono que también tenía algo para él, y le dio un beso en la mejilla. Jack se sonrojó y le devolvió el beso, pero esta vez en los labios. Se abrazaron y se dijeron que se querían, aunque sabían que su amor era imposible.

Empezaron a oír voces fuera de la casa, eran los guardias del palacio, que habían seguido el rastro del caballo de Casandra y habían llegado hasta la casita de Jack. Gritaban el nombre de Casandra, la

buscaban de nuevo y estaban dispuestos a entrar por la fuerza. Casandra se asustó y le dijo a Jack que tenía que irse. Él le dijo que la acompañaría hasta el palacio y que hablaría con su padre para explicarle todo. Ella le dijo que no, que era muy peligroso y que su padre nunca aceptaría su amor. Le dijo que lo mejor era escapar juntos, lejos de todo y de todos.

Así entonces le dijo que cogiera lo que pudiera y que salieran por la ventana trasera, donde los esperaba su caballo. Jack dudó un momento, pero luego decidió seguir a Casandra. No quería perderla ni separarse de ella nunca más. Tomó su mochila con sus cosas más importantes y salió con ella por la ventana. Montaron en el caballo y se alejaron del pueblo, mientras los guardias entraban en la casa y los buscaban por todas partes. Entre tanto, Casandra y Jack huyeron hacia el bosque, donde encontraron una cueva donde refugiarse.

Hicieron una fogata y se acurrucaron juntos para calentarse. Se juraron amor eterno y se besaron bajo las estrellas. Al día siguiente, el rey Arturo se enteró de lo ocurrido y montó en cólera. Mandó a todos sus soldados a buscar a su hija por todo el reino, ofreciendo una gran recompensa por su captura. Igualmente mandó a difundir el retrato de Jack, acusándolo de ser un ladrón, un traidor y un brujo. Dijo que lo haría pagar por haberle robado lo más preciado que tenía en la vida. Pero nadie pudo encontrarlos ni delatarlos.

Casandra y Jack habían logrado escapar del alcance del Rey. Gracias a la ayuda de unos amigos del pueblo que les dieron comida, ropa y un carro para viajar. Se fueron muy lejos, a otro reino donde nadie los conocía ni los buscaría.

Allí empezaron una nueva vida juntos, trabajando como actores ambulantes en una compañía de teatro. Y fueron felices para siempre.



CARLOS Y LOS GATOS

Lina Marcela Hernández¹

Lina Mariana Parra¹

Hace algún tiempo en el planeta tierra se han visto avistamientos de ovnis (objetos voladores), los humanos pensaron que se trataba de una raza humana evolucionada. Lo que ellos no sabían es que se trataba de otra cosa... Así empieza la historia de Carlos Maluma. Carlos era una persona común y corriente, no llamaba la atención de la gente y solía pasar desapercibido. Una mañana, él se levantó a las nueve como todos sus días e iba por una taza de café; tomando su taza de café, se dispuso a mirar a su gato, Cocoa.

Tras observar su gato por un buen tiempo, imaginaba cómo sería un planeta controlado solo por gatos. Después de salir de casa, se sube al metro y en trayecto le gana el sueño y se queda dormido, al despertarse se da de cuenta que no está en el metro; si no que está en una habitación blanca y atado a una camilla de manos y pies. El único pensamiento que le viene en ese momento es ¿qué hago acá? Carlos vio varias cámaras de seguridad y de la nada entra un gato llamado Vills a decirle "El humano a despertado" y él se queda sorprendido al ver un gato hablando,

luego de esa impresión se desmayó, acto seguido los gatos lo sueltan para suspender sus prendas de vestir y volver atarlo a la camilla y empezar de nuevo con los experimentos...

Carlos se levanta adolorido después de una semana con moretones y cortadas en sus brazos, luego de levantarse ve un gato viejo con bata, barba y lentes, el gato viejo le dice "que bueno que humano despertó, estamos muy felices de tenerlo aquí, humano preguntarse porque esta acá, humano estar aquí con fines de investigación" Carlos queda asombrado al ver que ha sido secuestrado y utilizado por unos gatos que hablan, él se queda pensando cómo salir de aquel lugar, pero se da de cuenta que sigue atado a la camilla, y se da por vencido.

Tras varios meses, se da cuenta que empieza a tener cambios en su cuerpo tanto dentro como por fuera, empieza a notar sus sentidos más agudos y más bello corporal entonces de la nada aparece por la ventana una mini bomba de humo, al ver esto, Carlos se preocupa y luego empiezan a sonar las alarmas. Lo

¹Aprendiz. Institución Educativa Alfonso Reyes Echandía

que Carlos no sabía es que esta era su salvación, entonces, después los gatos raptan a Carlos para llevarlo a un lugar desconocido, él al no tener energía no pudo evitarlo y se desmayó.

Al despertar, Carlos se da de cuenta que está sentado y lo primero que escucha es "ponte esto" y la gata le arroja ropa humana, sin embargo, la ropa le queda apretada. Después el otro gato le pregunta cómo se llama, pero como Carlos desconfía se queda callado y piensa cómo va a huir de esos gatos, los gatos se dan cuenta de las intenciones de Carlos y tratan de acorralarlo. En ese momento, el gato le dice que se calme que no le quieren hacer daño, solo quieren ayudarlo a escapar porque también ellos pasaron por lo mismo.

Carlos comprende la situación y se deja ayudar por la pareja de gatos, él les dice su nombre y les cuenta lo que le ha pasado, los gatos se quedan mirando porque les paso lo mismo, entonces entre los tres se ponen a pensar un plan para escapar de ese extraño lugar que el aun no pude comprender que es.



Entonces los gatos le dicen sus nombres el gato le dice "yo me llamo Manuel y mi esposa se llama flor" y entonces Carlos le dice "un gusto conocerlos espero que podamos escapar" entonces los gatos lo miran triste y le dicen "nosotros no podemos salir porque ya somos gatos y los gatos no podemos salir; tristemente tú también estas destinado a sufrir lo mismo ya que te estas convirtiendo en un gato" entonces Carlos se puso a llorar y los gatos lo consolaron y siguieron ideando un plan para poder salvar a Carlos antes de que se convierta en un gato en su totalidad.

Después de ingeniar el plan para poder sacar a Carlos, los gatos proceden a robarle el teletransportador al Rey esfinge. Por la noche los gatos y Carlos se arman de valor para ir a robar al Rey, salen y entran cuidadosamente al castillo y se dan de cuenta que hay muchos guardias, entonces Manuel saca una bomba de humo tranquilízate, y hacen dormir los guardias, luego de que los guardias se quedaron dormidos entraron al palacio y ven el teletransportador, pero no hay nadie. Flor decide ir a revisar para ver si hay trampas, en eso Carlos y Manuel corren hacia el teletransportador pero de pronto siente como que alguien los vigila, era el rey esfinge y les dijo "vaya, vaya pero miren quien está aquí, nuestro gran invitado", resulta que el Rey esfinge ya suponía que Carlos iría con compañía y por tanto les preparó una gran sorpresa.

En eso, Carlos se pone nervioso al ver que flor esta encerrada y Manuel le dice "tranquilo ya vamos a salir de esta, pero primero salvemos a Flor".

Se ponen hacer un plan mientras el rey esfinge dice “¿están buscando esto?” Carlos y Manuel se quedan viendo el teletransportador y el Rey esfinge se come el teletransportador, Carlos al ver eso se pone triste al saber que no va a volver, pero Manuel le señala disimuladamente otro teletransportador que está detrás de unas cortinas, Carlos recupero la fe y le dijo al Rey esfinge “tienes razón, ya no tengo salida me rindo pero libera a Flor” en eso al Rey se le hace raro como actúa Carlos, al ver que si parecía verdad dice “está bien, pero déjame experimentar en tu cuerpo, para poder controlar a todos los humano horribles de este mundo tan mal organizado por ellos, y empezar una revolución donde solo nosotros los gatos podamos dirigir este mundo sin problemas” .

En eso Manuel se escabulle y logra robar el otro teletransportador, un guardia lo alcanzo a ver y decide no hacer nada ya que él también era un humano y le dice “toma, acá estan las llaves para que salves a tu novia” en eso Manuel le agradece y se va.

Carlos al acercarse hacia donde está el Rey, aprovecha y le mete dos dedos en los ojos y salta, en eso aparece Manuel y le entrega el teletransportador, pero Carlos dijo “y Flor, ¿no la va a salvar?” y Manuel le dice “obvio, pero primero voy a sacarte de aquí” Carlos al sentirse culpable decide meterse el teletransportador en el bolsillo y decide a ayudar a Manuel, éste al ver que lo quiere ayudar le dice el plan. Al tener ya listo el plan, Manuel distrae a los guardias y Carlos va hacia donde tienen encerrada a Flor y la libera rápidamente, en eso flor le dice

“gracias, pero ¿porque aún no te has ido?” entonces Carlos le dice “no me voy hasta salvar a mis amigos”. cuando ya se reúnen los tres se abrazan y Carlos dice “gracias por todo”, los otros gatos se le quedan mirando y se ponen a llorar, en poco tiempo se encariñaron con Carlos porque saben el dolor de cambiar de cuerpo de un día para otro.

En eso salen del castillo y Carlos rápidamente se despide de todos , y al tocar su bolsillo saca el teletransportador se abre la capsula y se va para el mundo de los humanos dándose cuenta que cada momento de su vida debe aprovecharlo como si fuera el ultimo.

FIN



EL VIAJE DE ALEJANDRO

Maylle Andrea Quesada Enciso¹

Había una vez un niño llamado Alejandro, un joven de 13 años que destacaba por su altura y su aguda inteligencia. Su infancia transcurrió en una modesta casa ubicada en una pintoresca ciudad colombiana, rodeada de majestuosas montañas y abruptos acantilados. En esta casa, los valores y la educación se elevaban como pilares fundamentales en la formación de Alejandro, un niño curioso y apasionado por el conocimiento desde temprana edad.

Desde que era pequeño, Alejandro se preguntaba incesantemente sobre cómo funcionaban las cosas que lo rodeaban. Pasaba horas explorando el patio de su casa, observando insectos y plantas, desmontando viejos electrodomésticos para entender su funcionamiento interno y soñando con aventuras lejanas.

Un día, mientras se divertía jugando a ser un intrépido explorador en su patio, su atención se desvió hacia un viejo sótano abandonado detrás de su pequeña casa. Fue allí donde su vida dio un giro inesperado. Dentro del misterioso sótano, Alejandro encontró un antiguo

libro titulado “Los Secretos de la Ciencia, Tecnología e Innovación”. Intrigado y con el corazón latiendo con fuerza, comenzó a hojear sus páginas llenas de conocimientos ocultos. Este libro se convirtió en su entrada a un mundo completamente nuevo, un emocionante viaje que lo sumergiría en un universo de descubrimientos, aventuras y fantasías.

Las palabras impresas en las páginas del libro le revelaron que la ciencia era como un mapa mágico que nos ayudaba a comprender el mundo que nos rodea. Los científicos eran valientes exploradores que se aventuraban en los rincones más oscuros del conocimiento, buscando respuestas a preguntas que nadie más se había atrevido a hacer.

Dándole vuelta a la página, Alejandro se adentró en el apasionante capítulo de la tecnología. Aquí, descubrió cómo las herramientas y las máquinas habían transformado la vida de las personas a lo largo de la historia. Soñando despierto, Alejandro imaginó un mundo en el que los extraterrestres trabajaban con robots y todo funcionaba de manera automática. Inspirado, prometió para sí mismo:

¹Aprendiz. Grado 11 Institución Educativa José Joaquín Flórez Hurtado. Línea Electrónica y Telecomunicaciones

“Algún día construiré mi propio robot y lo usaré para ayudar a la humanidad”. Pero su búsqueda de conocimiento no se detuvo en la tecnología. A medida que continuaba leyendo, Alejandro exploró los capítulos que hablaban sobre la innovación. Descubrió que la innovación era la chispa creativa que impulsaba el progreso humano.

Implicaba encontrar nuevas formas de hacer las cosas, desafiando límites y superando obstáculos. Inspirado por estas palabras, Alejandro comenzó a pensar en cómo podría aportar su propia creatividad para mejorar su comunidad y el mundo en general.

Con el tiempo, Alejandro aplicó estos principios en su vida cotidiana. A través de experimentos y proyectos, exploró la ciencia, la tecnología y la innovación, encontrando soluciones para problemas comunes en su pequeña y humilde ciudad. Compartió su conocimiento con hombres y mujeres de todas las edades, alentándolos a ser curiosos y a buscar respuestas a las preguntas que se presentaban en su día a día.



Así, gracias a la pasión y el esfuerzo incansable de Alejandro, la pequeña y humilde ciudad se transformó en un epicentro de conocimiento y progreso.

Las mentes curiosas de hombres y mujeres, inspiradas por su ejemplo, llevaron a la comunidad a alturas inimaginables.

A medida que la ciudad prosperaba gracias a los esfuerzos de Alejandro, este joven prodigio se dio cuenta de que no todos tenían acceso a la educación y las oportunidades que él había tenido. A medida que Alejandro crecía, su pasión por el conocimiento se volvía más profunda y su deseo de compartirlo con otros se hacía aún más fuerte. Decidió abrir una pequeña escuela en su ciudad, donde los niños y niñas de todas las edades pudieran aprender sobre la ciencia, la tecnología y la innovación de una manera divertida y accesible.

Su escuela se convirtió en un lugar de encuentro para jóvenes mentes inquietas, ávidas de aprender y explorar. En su escuela, Alejandro no solo enseñaba teoría, sino que también fomentaba la experimentación.

Los estudiantes tenían la oportunidad de realizar sus propios proyectos científicos, construir robots y diseñar soluciones tecnológicas para los desafíos de la comunidad. Cada día, la escuela se llenaba de risas y asombro mientras los estudiantes descubrían el mundo que los rodeaba a través de la magia de la ciencia, enseñar a otros, especialmente a los jóvenes, sobre los principios

básicos de la ciencia, la tecnología y la innovación. Quería que todos tuvieran la oportunidad de explorar y descubrir el vasto mundo que los rodeaba.

Este cuento nos recuerda que el conocimiento no tiene género ni fronteras. Todos podemos ser exploradores del mundo que nos rodea. La ciencia, la tecnología y la innovación están al alcance de todos, y solo necesitamos la curiosidad y la determinación para aprovecharlos y hacer del mundo un lugar mejor para todos. A través de Alejandro, aprendemos que el poder del conocimiento puede cambiar el destino de una comunidad y del mundo entero.

A medida que pasaron los años, la fama de Alejandro como educador y líder comunitario se extendió mucho más allá de su ciudad natal. Recibió numerosos reconocimientos y premios por su contribución al mundo de la educación y la ciencia. Pero lo que más valoraba era el brillo en los ojos de los niños y niñas que habían pasado por su escuela, quienes habían aprendido a amar el conocimiento y a creer en sí mismos.

El legado de Alejandro se convirtió en una inspiración para muchas generaciones futuras. Su ciudad se transformó en un centro de innovación y progreso, donde las mentes jóvenes continuaban explorando las maravillas de la ciencia y la tecnología. Su ejemplo demostró que el conocimiento podía ser un poderoso motor de cambio, capaz de transformar no solo a las personas, sino también a comunidades enteras.

Y así, la historia de Alejandro, el niño que encontró un libro en un viejo sótano y lo convirtió en un faro de conocimiento y esperanza, continuó inspirando a personas de todo el mundo. Recordándonos que todos tenemos el potencial de ser exploradores, innovadores y agentes de cambio en nuestro entorno. A través del conocimiento y la pasión, podemos hacer del mundo un lugar mejor para todos.

FIN



MAQUINA DEL SUEÑO

Leslly Johanna Rocha Samudio¹

Año 2090, en una pequeña y muy avanzada ciudad, con máquinas que proporcionaban comida infinita, dinero que provenía del agua, y más tecnologías increíbles. Existe una niña llamada Moed, a sus dos años hacia parte de una familia disfuncional, su padre Grusom (científico y creador de IA) no le dedicaba suficiente tiempo, sin mencionar que estaba demasiado obsesio-nado con su trabajo.

De otra parte, su madre Agapi, igualmente no le dedicaba suficiente aten-ción a Moed, ya que su trabajo incluía RV por lo que era demasiado exigente, pero encontraba al menos cinco minutos para hablar con su hija. Moed, es hija única, desde que nació su padre no sido generoso, solo le ha dado lo que se considera necesario, ya que, para él, el hecho de no comprar cosas u objetos que luego de un tiempo dejara de utilizar haría que tuvieran un buen nivel económico, a lo cual no ha tenido más opción que conformarse.

Actualmente, Moed tiene cinco años y últimamente cuando acompaña a su padre al trabajo observa que trabaja en una máquina que parece algo aterradora;

ya que tiene una gran cantidad de tubos y aparatos que ella aun no conoce. Le aterrera el simple hecho de pensar cual es la función de la máquina, pero luego ella misma lo descubriría... Pasados algunos días, Moed, se encontraba mirando todo el lugar de trabajo de su padre cuando el de repente le dice... ¿Podrás ayudarme en algo muy importante el día de hoy...? -dice su padren-¿Claro-dice emocionada- en que te ayudo papi?

¡Tendrás que meterte en aquella máquina -señala la máquina del sueño Que No, me da mucho miedo.... ¿Vamos, solo ayuda a tu padre... sí? Está bien -dice Moed -lo hare. Unos minutos más tarde, Moed ya se encuentra dentro de la máquina, la cual tenía la temperatura un poco más elevada a lo normal, de esta forma la persona podría relajar el cuerpo y dormir de manera más rápida.

segundos después, Moed, ve que cierran la parte superior de la máquina, la cual si se cierra no se puede volver a abrir solo hasta que el padre de Moed (Grusom) ponga el código secreto que solo él conoce, luego la maquina procede a soltar un humo que hizo que ella quedase dormida por unos minutos...

¹Aprendiz. Grado 3°. Institución Educativa: Alfonso Reyes Echandía. Línea Ingeniería, Diseño y Biotecnología



En este lapso de tiempo, Moed tuvo algunas pesadillas lo suficientemente aterradoras para hacer que apenas despertara quisiera salir huyendo de inmediato. Al despertar vio la cara de decepción y enojo de su padre, quien esperaba unos resultados diferentes a los obtenidos, ya que la función de esta máquina era hacer dormir a las personas en poco tiempo y que sus sueños duraran mucho tiempo.

Según Grusom de esta manera las personas descansarían más, pero Moed solo logro dormir y soñar unos pocos minutos, lo que confirmaba que el aparato no funcionaba muy bien en los niños, solo funcionaba bien en adultos.

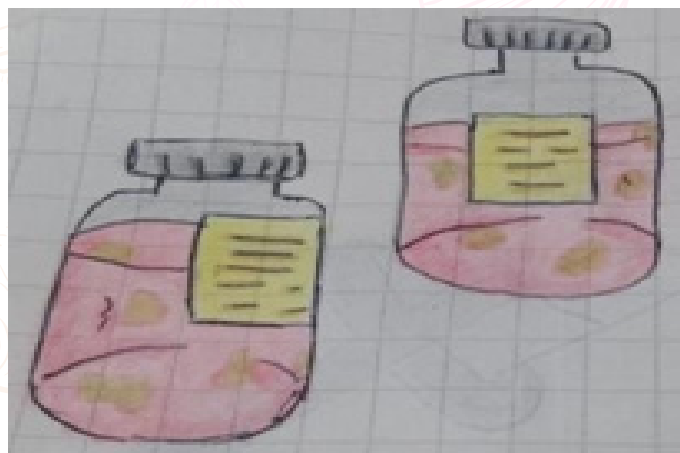
Moed temblando le dice a su padre que no quiere volver a entrar a aquella máquina, pues, la hace tener pesadillas horribles, lo cual no es común en ella, debido a que suele tener un sueño normal.

Su padre la mira enojado y le dice que tendrá que hacerlo más de una vez, ya que con ella podría saber si la máquina

es apta para niños pequeños, y así poder vender en buen dinero el invento.

El propósito de su padre es hacer la máquina, crear más las cuales no necesiten un código como la que prueba con Moed venderlas y ganar demasiado dinero con ellas. Moed, se niega completamente, pero su padre luego la convence prometiéndole que, si lo hace, pasara mucho tiempo con ella y junto a su madre y serán una familia feliz, por lo que Moed completamente llena de ilusión y creyendo en la promesa de su padre le dice segura que lo hará las veces que sean necesarias.

Unos meses después... Moed ya ha entrado en varias ocasiones a la máquina, a pesar de que sale temblando y demasiado aterrada debido a las pesadillas que tiene allí dentro, lo hace por la promesa que recuerda que su padre le hizo un día. El 6 de noviembre del 2090 sería el día en el que el padre de Moed (Grusom), haría la última prueba con ella, pues a lo largo de estos meses ha logrado avanzar un poco ya que la máquina logra hacer que Moed tenga un sueño profundo, pero poco duradero en la máquina.



Este día como cualquier otro, Moed estaba esperando para entrar en la maquina mientras trataba de tranquilizarse debido a los nervios y miedo que le tiene a la máquina. Unos minutos después su padre le da la orden para que ingrese en la máquina. El padre nota aterrada a Moed por lo que le dice; descuida, esta es la última vez que entraras en esta máquina dándole una mirada de consuelo junto a una sonrisa.

Segundos más tarde, ingresaron unos científicos los cuales agarraron un envase que antes había tenido Moed, estos lo abrieron y lo introdujeron en una jeringa, luego salieron de la habitación rápidamente, Moed al ser una chica tan curiosa decidió salir de la habitación y seguir a los científicos, pues le causaba curiosidad que harían con aquel liquido rojo con dorado. Salió y empezó a caminar cuidadosamente detrás de los científicos, luego se detuvo ya que vio que ellos ingresa-ron en otra habitación, se dirigió a la puerta.

Moed, empezó a mirar por medio de un pequeño agujero, logro ver cómo le inyectaban aquel líquido a una persona dormida, luego esa persona se despertaba, y sus ojos eran blancos con pequeños puntos rojos, su temperamento era demasiado agresivo a tal punto que quería morder a los científicos; logro alcanzar a uno y le mordió el brazo que le causó un grito de dolor, enseguida el otro científico salió corriendo y cerró la puerta con llave y ni siquiera miro a Moed, ella quedo sorprendida, no sabía cómo reaccionar pues acababa de ver algo increíblemente raro...

Salió corriendo lo más lejos que pudo, cuando sintió que estaba en un lugar seguro recordó que había agarrado uno de esos envases así que decidió mirar la etiqueta, para su mala suerte estaba en otro idioma el cual no entendía completamente nada, solo una pequeña frase que decía “ Zombie, Cuidado” era lo único en español.

Unos minutos más tarde después de leer un montón de hojas, lo encontró, este tenía varias hojas adjuntas y en cada una había palabras claves subrayadas, como “Peligro”, “No estar cerca”, “Evitar la mordedura”, entre otras.

Pensó en ¿por qué su padre tendría estos documentos?, luego de un rato de leer llego a una página que decía “ORIGEN”, la comenzó a leer, descubrió que su padre habría sido el creador de este líquido zombie, había logrado extraer un extraño hongo de una planta carnívora y lo convirtió en liquido junto otros ingredientes que eran peligrosos para la humanidad.

Ese liquido hace que el ser humano se vuelva agresivo y carnívoro, quedo



Se le ocurrió la idea de buscar jeringas e inyectarse el virus, ya que en los envases había poco líquido, de esta manera acabaría con todo el líquido y no podrían hacer algo cruel hacia a la humanidad, fue a buscarlas y tiempo después las encontró, fue a la habitación se sentó en el suelo, agarro el primer envase y lo extrajo con la jeringa y así con todos los envases, luego se lo inyectó y unos minutos más tarde, se empezó a sentir mareada, con ganas de vomitar, veía borroso, le salió sangre por la nariz, sentía que cada vez controlaba menos su cuerpo, pues esto era lo que hacía el virus al tomar un huésped.

Unos minutos más tarde decidió meterse en la “máquina del sueño” para así quedar encerrada y no infectar a nadie, antes de desmayarse recordó a su padre... estaba navegando entre recuerdos con los ojos cerrados a punto de desmayarse cuando... De repente... Despierta abre los ojos y mira a su alrededor confundida, y ve a su padre, el cual grita emocionado, ¡funciono!, lo logre!... Moed seguía sin entender nada hasta que se da cuenta que fue... ¡Un sueño!, nada fue real!, todo fue el sueño futurista creado por la máquina del sueño, todo estuvo en su imaginación o eso parece, pero... Si en un su sueño vio el futuro, ¿eso significa que su padre hará el virus en realidad...? y ella tendrá que morir para detener el virus...? ¿O quizás fue un simple error y producto de su imaginación...?

FIN



LA ULTIMA GOTA DE ESPERANZA

Juan Jacobo Castellanos Falla¹

En el siglo XXXVIII el planeta rojo (Marte) se había convertido en una colonia del ya expirado planeta Tierra. El Planeta Azul sirvió de hogar por muchas civilizaciones, asimismo fue lugar donde se gestaron avances tecnológicos que dieron origen a una civilización del conocimiento. Igualmente, se convirtió en un lugar contaminado, superpoblado. Fue devastado por guerras, enfermedades y los efectos del cambio climático.

Los humanos que vivían allí sobrevivían en condiciones miserables, las peores a las que los seres humanos llegaron a imaginar, sometidos a la tiranía de unos pocos poderosos que se aprovechaban de ellos. Los habitantes de Marte eran más “afortunados”, pero también los más odiados y envidiados por los terrícolas...

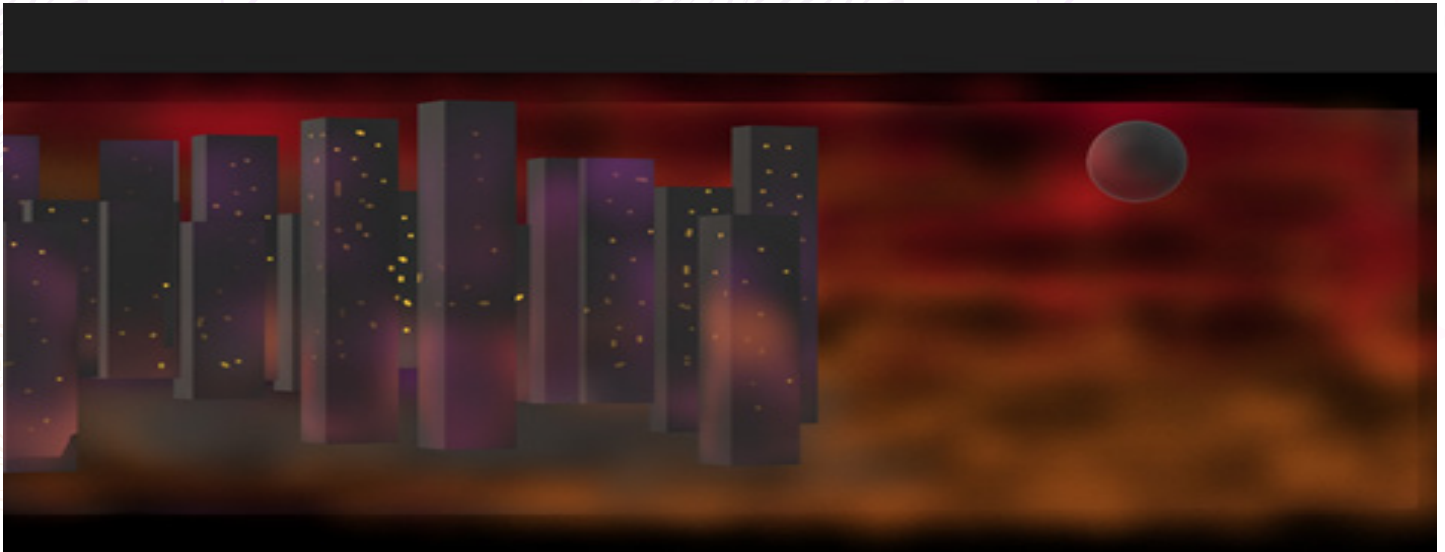
John era un general respetado y temido en Marte, había dedicado su vida a defender su mundo de las amenazas externas, especialmente de alienígenas guerrilleros que habían invadido el sistema solar desde hace décadas. John fue un hombre de familia, con esposa e hija a quienes perdió producto de la guerra y el cáncer. Ahora lo único

que le daba motivación era cumplir con su deber de proteger el planeta Marte. Su mejor amigo, el capitán Mark, lo acompañaba en todas sus misiones.

Un día, mientras John hacía vigilia en la frontera nororiente del planeta, observó de manera atenta algo extraño, poco a poco se dio cuenta que eran dos niños de la Tierra e intuyó de inmediato que habían logrado escapar de las minas (donde eran explotados por las corporaciones terrícolas y sus absurdas formas de gobierno) la tecnología avanzada se basaba en el aprovechamiento de la energía solar y la minería interplanetaria, pero eran muy crueles con los pobladores de clase trabajadora... Los niños llevaban armas improvisadas, cuchillas y navajas con alta tecnología que habían robado o fabricado con los restos de las naves espaciales, poco a poco los niños se fueron acercando, John no sintió temor, no los vio como amenaza, en cambio sintió compasión por ellos y le permitió la entrada al planeta los llevó a una base militar cercana y los dejó ir.

Mientras se distraía con los niños, no se dio cuenta de que las tropas alienígenas

¹Aprendiz. Grado 9°. Institución Educativa Núcleo Escolar el Guadal. TA Línea Biotecnología



habían lanzado un ataque sorpresa contra sus soldados y patrullas. John escuchó las explosiones y los gritos por la radio y corrió a su vehículo blindado para ir al rescate, al llegar al lugar del combate, vio con horror que sus hombres estaban siendo masacrados por los enemigos, quienes usaban armas láser con municiones de energía concentrada, asimismo, escudos de energía que repelían los disparos humanos y sables láser que penetraban en las armaduras con facilidad. Fue así como entonces John abrió fuego con su arma de disparos de plasma logrando abatir a varios alienígenas, pero no pudo evitar que uno de ellos le clavara su sable en el pecho a Mark, su mejor amigo.

John sintió mucha impotencia en ese instante, gritó de rabia y dolor, se abalanzó contra el asesino de Mark disparándole repetidas veces en la cabeza, luego se acercó al cuerpo sin vida de su amigo y lo tomó entre sus brazos, lloro desconsoladamente, pues, había perdido a la última persona que le importaba en el mundo. John se sintió solo, vacío y sin sentido.

John decidió que no teniendo nada que perder, iba a vengarse de los alienígenas por todo lo que le habían hecho, pidió refuerzos por montones con mejor armamento y tecnología. Así ordenó un ataque masivo contra las colonias alienígenas en el sistema solar, no le importaba si eso provocaba una guerra total o si ponía en riesgo la vida de miles de inocentes. Solo quería hacer “justicia”.

John lideró la ofensiva y se convirtió en una “máquina de matar”, destruyó naves, bases y prácticamente planetas enteros con sus bombas nucleares, además de sus misiles termonucleares y rayos láser gigantes, no le importaba el daño colateral ni las bajas civiles, solo quería exterminar a los alienígenas.

Finalmente, John llegó al núcleo del imperio alienígena, la principal nave nodriza que orbitaba alrededor de una estrella lejana, era una estructura enorme, más grande que las que había podido observar. El tamaño de la nave nodriza era como de una luna, esta albergaba a millones de seres vivos,

John sabía que, si lograba destruirla, sería un triunfo asegurado, acabaría con la mayor parte de las tropas enemigas y le daría un golpe mortal a su moral.

John se infiltró en la nave con su equipo especializado, su experiencia como general le permitía conocer este tipo de artefactos, por esa razón, se abrió paso a tiros hasta llegar al centro de control, allí se enfrentó al líder supremo de los alienígenas, un ser grotesco y poderoso que lo desafió a un duelo, John aceptó y luchó contra él con todas sus fuerzas, era una batalla épica entre dos guerreros legendarios.

John logró herir al líder alienígena varias veces, pero también recibió graves daños, casi perdiendo un brazo, estaba sangrando y tenía varias fracturas, sabía que no iba a sobrevivir, entonces, aprovechó un descuido de su rival y le arrebató su sable láser con un último esfuerzo, corto su cabeza, liquidándolo al instante.

John había cumplido su objetivo, pero también había sellado su destino, la nave nodriza empezó a temblar y a emitir una alarma, el sistema de autodestrucción se había activado John no tenía escapatoria, estaba atrapado en el centro de una bomba gigante que iba a explotar en cuestión de segundos, alarmo a todas las tropas cercanas que se retiraran y contó su hazaña. John, pensó que había tomado la mejor decisión, que había realizado lo correcto, y que en especial había hecho justicia por la muerte de su amigo, de su familia y por los daños causados a su planeta. Sin embargo, justo en ese momento se

empezó a cuestionar, se dio cuenta de que había causado mucho sufrimiento y destrucción a otros seres, seres que quizás no eran tan diferentes a él, se preguntó si valía la pena perderlo todo por ganar tan poco, se preguntó si había otra forma de resolver los conflictos, se preguntó si había algo más allá de la guerra.

Recordó que en este planeta la buena propaganda siempre había sido una norma para controlar al pueblo. Los medios de comunicación difundían mensajes de esperanza oportunidades y patriotismo, ocultando la realidad de la miseria y la violencia, John estaba harto de ello, sabía que todo estaba peor que nunca, y que la guerra no tenía fin, decidió entonces dejar un mensaje grabado para el mundo, mostrando la realidad que había vivido y que no era para nada algo de lo que es ser optimista, quería advertir a las futuras generaciones sobre los horrores de la guerra y las consecuencias de sus acciones quería pedir perdón por sus errores y rogar por la paz.

John grabó su mensaje con una cámara que llevaba en su casco y lo transmitió por todas las frecuencias posibles, esperando que alguien lo recibiera y lo escuchara. Luego, cerró los ojos y esperó la muerte... perdiendo así, la última gota de esperanza.

FIN

MUNDO ARTIFICIAL

Ubeimar José Miranda¹
Sebastián vallejo Erazo¹
Jylvher Rubiano Zapata¹
Julio César Carmona¹

Era una vez, un hombre llamado Pedro quien trabajaba en un famoso periódico, el “All Day”, él administraba y ordenaba las máquinas de escribir. Un día un compañero de trabajo en horas de almuerzo le dijo: “Hey, ya viste la nueva noticia, la que decía que había una página artificial que te predecía el futuro y gracias a eso nuestra empresa se está yendo a la ruina”. Pedro respondió: No lo sabía, ¿me podrías decir como se llama esa página?, El compañero respondió: Advanced World...

Luego del trabajo, Pedro llegó a casa y busco esa página “Advanced world”, busco -como es que moriría- y la página indico que moriría a manos de su esposa en unos pocos días. Pedro se asustó y le pregunto a la página ¿Cuál era el día y hora en que moriría? A esa pregunta, la página indico no tener respuesta, sin embargo, dijo que moriría bajo el Puente Golden Gate. Desde ese momento, Pedro se comportó lo mejor posible para que su esposa no sospechara nada raro.

Un día cualquiera, la esposa de Pedro le pidió que salieran a cenar y que en esa ocasión irían en un yate que le habría

prestado un compañero de trabajo a ella, Pedro con mucho susto le respondió:

-Si claro, ¿dime a que horas te recojo?
-. Ella respondió:
-entre las 8 y 9 pm, te estaría escribiendo por WhatsApp
-Pedro respondió:
-Ok, nos vemos-.

Pasaron unas largas horas y había llegado el momento de que Pedro recogiera a su esposa, antes de ir por ella le dijo a la página artificial: ¿Cuál es la forma más fácil de conseguir un arma?, la página respondió: en el yate hay un arma al fondo del pasillo lateral, esta escondida debajo de la cama. Cuando Pedro le iba hacer otra pregunta a la página, le llegó un mensaje de su esposa diciéndole que ya podría ir por ella.

Después de recoger a la esposa, se dirigieron al puerto en busca del yate. Se montaron en la embarcación y la esposa empezó a ingerir bebidas con alcohol, él se controló y procuro tomar poco. Pasaron las horas, y llegó la media noche, fueron a dormir. Paso un tiempo, y Pedro despertó para buscar el arma,

¹Aprendices. Grado 9°. Institución Educativa Juan Nepomuceno Cadavid

en el lugar indicado no hallo el arma, no estaba. Al momento a su esposa le llegó una notificación de esa página diciéndole que el plazo para matar a Pedro se había cumplido. Hubo un corto y tenso silencio, luego se escuchó un disparo, Pedro giro su cabeza y se entero que habían matado a su esposa.

Pedro salió corriendo del lugar donde se hallaba dentro del yate, fue a cubierta, miro hacia arriba y vio como un dron con el logo de la página Advanced World, ese dron había matado a su esposa. Pedro corrió hasta el teléfono de su esposa, lo desbloqueo y le pregunto a la página: ¿Por qué lo hiciste?, la página le respondió: Tu esposa no cumplió el plazo para matarte, cada que escribes a nuestra página, tienes que pagarnos con un favor. Pedro le pregunto a la página: Y ¿Qué favor me cobraran a mí?, La página no respondió...

Dos días después y en el funeral de la esposa, a Pedro le llegó una notificación

de la página. Decía: ¿Ves el hombre que está al frente tuyo?, bueno... Lo tendrás que secuestrar. Pedro le pregunto a la página, ¿Por qué?, La página le dijo: eso no te incumbe, lo secuestraras y lo llevaras al sótano de tu casa. Pedro debía hacer caso. Por tanto, se dispuso a realizar la tarea solicitada desde la página, se tomó un respiro y espero por más instrucciones. Después de un momento recibió una nueva notificación, en un lánguido mensaje, le escribieron:

-luego de dejar el secuestrado en el sótano tendrás que salir de tu casa, y transcurridos treinta minutos regresaras de nuevo.

El hombre que tenía que secuestrar era el administrador financiero del periódico. Esta persona era el hermano del jefe, se conocía como Hernández, la familia del jefe era de las más ricas de la ciudad. Hernández se acercó a Pedro y le pregunto, ¿Estarás ocupado esta noche?, te quiero invitar a un bar en la noche cerca del puente "Golden Gate", Pedro acepto.

Pedro le dijo a Hernández que lo iría a recoger, que le avisara cuando podía ir por él, Hernández le hablo a Pedro que ya podría ir. Antes de ir, fue a una farmacia para comprar tres pastillas de Nortriptilina. Recogió a Hernández y se marcharon con rumbo al bar, Se sentaron y pidieron cervezas, Hernández fue al baño momento que Pedro aprovecho y le hecho las pastillas a la cerveza. Hernández al regresar del baño, empezó a tomarse su cerveza y al cabo de unos minutos se sentía mareado.



De un momento a otro, Hernández comenzó a convulsionar y el dueño del bar dijo que lo llevaran al hospital porque estaba grave, Pedro, en vez de llevarlo al hospital lo llevo al sótano de la casa. Pedro dejo a oscuras a Hernández, y se quedó bajo las escaleras con un bate en su mano. La página le escribió a Pedro, y le dijo: ¿porque estás ahí parado con tu bate?

Hernández se levantó y estaba alucinando, decía que lo iban a matar, Pedro le pregunto: ¿quién te va a matar?, luego y entre las sombras, salió un hombre encapuchado, que le disparó a Hernández un tiro al pecho y otro en la cabeza. - La página le dijo a Pedro que le debía otro favor.

Efectivamente, tenía que poner cuatro bombas en la corporación, la primera en la cima del edificio que debía estar escondida en los ductos de la ventilación; la segunda tenía que estar en el sótano; la tercera en el cuarto general y una última en la puerta de entrada y escondida en una planta. En el edificio de la corporación se encontraba el hermano de Hernández, Fernando.

Las anteriores eran instrucciones muy precisas las cuales Pedro tenía que cumplir, sin demora, a la mañana siguiente se dirijo a la empresa con dos maletines y vestido elegantemente, entrando por la puerta trasera se dirigió rápidamente al tejado donde iba a poner una de las bombas, después se dirijo al sótano donde dejo otro explosivo. Tiempo después de poner las dos bombas, fue al

primer piso donde estaban las oficinas y sin pensar en nada puso otra, saliendo del edificio puso la última en la puerta principal. Salió y tomo un taxi que lo llevaría a su residencia.

Siendo la media noche de aquel día, explotaron todas las bombas. La explosión mato a Fernando.

Entre tanto en la casa de Pedro, este se despertó en la mañana siguiente y se encontró con un paquete de la página, lo llevo dentro de la casa y lo puso en la mesa mientras se acostaba en el mueble a ver las noticias de lo que había ocurrido. Siendo las 12 del mediodía, Pedro escucho un sonido raro como un tic tac de un reloj, fue a revisar de donde provenía el sonido, abrió la caja y efectivamente las 12 del día explota la bomba en la casa de Pedro y Pedro murió.

La página siguió funcionando común y corriente y la empresa de Pedro quebró gracias a la página aunque nunca en las noticias dijeron nada de Pedro y de la bomba que le pusieron en la casa y en la vida nadie volvió a hablar de él.



UNA LUZ DEL MÁS ALLÁ

Jean Carlos Martínez Culma¹

Hace mucho tiempo, cuando yo era un niño, vivía en una pequeña vereda llamada Valle sol, rodeada de exuberantes flores y mariposas que danzaban en el aire. Cada día era una aventura, jugábamos en el jardín hasta que el sol se ocultaba detrás de las majestuosas montañas, pintando el cielo con una paleta de colores infinitos. En aquellos tiempos felices y apacibles, nuestras preocupaciones se limitaban a divertirnos y explorar el vasto mundo que nos rodeaba.

Pero un día, algo extraordinario sucedió, cambiando mi vida para siempre. Un suceso que nadie más creyó, pero que yo sé con certeza que fue real.

Era una tarde soleada, mientras disfrutábamos de un animado juego de escondite en el jardín, cuando de repente, nuestros ojos fueron deslumbrados por una luz resplandeciente en el cielo. Era de luminosidad blanca y fosforescente que nos dejó momentáneamente cegados. Quedamos paralizados, sin saber qué estaba sucediendo. Lentamente, la luz se acercó, descendiendo hasta posarse suavemente en el suelo, justo frente a nosotros.

Inexplicablemente, de aquel resplandor emergieron seres diminutos y extraordinarios. Poseían cabellos puntiagudos, orejas alargadas y zapatos curvos. Sus rostros irradiaban ternura y simpatía, pero sus ojos revelaban misterios que desafiaban nuestra comprensión.

Nos miraron con curiosidad y comenzaron a hablar en un idioma desconocido. Apenas pudimos distinguir algunas palabras que se repetían una y otra vez: “¡Corre, huye!”. El miedo y la fascinación se mezclaron en nuestros corazones. ¿Quiénes eran aquellos seres? ¿De dónde venían? ¿Qué pretendían de nosotros? Nuestra curiosidad nos empujó a acercarnos lentamente, cautelosos ante lo desconocido. Observamos que llevaban en sus diminutas manos unas piedras preciosas de todos los colores, cuyo brillo rivalizaba con el sol. Con una sonrisa amistosa, nos ofrecieron las piedras como si desearan estrechar nuestra amistad. Sin embargo, existía una condición: debíamos seguirlos hacia la luz.

La belleza y el valor de las piedras ejercieron un poderoso atractivo sobre nosotros. Nos dejamos seducir por

¹Aprendiz Tecnoacademia

su resplandor y nos imaginamos las posibilidades que aquellas joyas podrían brindarnos. Sin embargo, los consejos sabios de nuestros padres resonaron en nuestras mentes: nunca confiar en extraños ni aceptar regalos de ellos. Con determinación, rechazamos la oferta, comunicándoles que no deseábamos sus piedras ni su luz. Nuestro deseo era permanecer en nuestro amado jardín, entre las flores y las mariposas que tanto amábamos.

La furia se apoderó de los seres diminutos. Nos lanzaron insultos y amenazas de hacernos daño. Un temor indescriptible se apoderó de nosotros, y en busca de protección, salimos corriendo hacia la casa. Mientras lo hacíamos, el sonido de una campana ubicada en el jardín resonó fuertemente. Era la campana que solíamos usar para llamar a nuestros padres cuando queríamos entrar a casa. El repique de la campana afectó a los seres más que a nosotros. Parecía que no soportaban los ruidos fuertes. Cubriéndose los oídos con las manos, corrieron apresuradamente hacia la luz, adentrándose en ella y desvaneciéndose ante nuestros ojos.

Una vez dentro de casa, emocionados y aturdidos, relatamos los acontecimientos a nuestros padres. Sin embargo, no nos creyeron. Pensaron que habíamos inventado aquella historia para eludir nuestras responsabilidades. Como castigo, nos negaron el postre y nos enviaron a dormir temprano. No obstante, yo sé que no fue un sueño, estoy seguro de que aquellos seres existieron y se manifestaron en nuestra

realidad. Mi convicción fue reafirmada años después por mi querido abuelo, quien me confesó haberlos visto también en su infancia. Según él, aquellos seres eran mágicos y provenían de un mundo desconocido, buscando niños para llevarlos consigo. A cambio de sus almas, les ofrecían piedras preciosas.

Mi abuelo los llamaba extraterrestres. Afirmó que tuve una suerte inmensa al escapar de ellos. Aseguró que nunca volvieron a aparecer. Sin embargo, siempre los tengo presentes en mi memoria. Siempre los recuerdo con añoranza. Me pregunto qué habría sucedido si hubiera aceptado su oferta.

¿Habría vislumbrado un mundo maravilloso, colmado de luces y colores deslumbrantes? ¿O habría perdido mi vida, mi familia y mi dicha? Jamás conoceré las respuestas. No obstante, siempre me atormentará la duda. Mantendré viva la curiosidad. Siempre portaré una luz del más allá en lo más profundo de mi corazón.

Y así, mi vida continuó en aquel hermoso lugar, rodeado de la belleza de la naturaleza. A medida que fui creciendo, la experiencia vivida en mi infancia se convirtió en una fuente de inspiración. Me impulsó a explorar el mundo científico, a indagar sobre las posibilidades infinitas del universo. Cada noche, mientras observaba las estrellas y los destellos del firmamento, me preguntaba si aquellos seres provenían de algún rincón lejano del cosmos.

Mi pasión por la ciencia me llevó a estudiar astrofísica y dedicarme a la búsqueda de vida extraterrestre. Me sumergí en la exploración espacial, participando en misiones científicas y colaborando con investigadores de todo el mundo. A lo largo de los años, tuve la oportunidad de descubrir mundos remotos y presenciar maravillas cósmicas que jamás imaginé. A pesar de mi dedicación a la ciencia, nunca olvidé el encuentro con aquellos seres diminutos. Me marcaron de una forma profunda, despertando en mí una insaciable curiosidad por lo desconocido. La posibilidad de que existan civilizaciones más avanzadas, esperando ser descubiertas en los confines del universo, se convirtió en una pasión que alimentó mi espíritu incansable.

A lo largo de mi vida, he tenido el privilegio de conocer a otros científicos y exploradores que compartían mi fascinación por lo extraterrestre. Juntos, hemos impulsado investigaciones y teorías revolucionarias, ampliando nuestros horizontes y desafiando los límites del conocimiento humano.

Aunque nunca pude desvelar el misterio de aquellos seres diminutos, he aprendido a vivir con la incertidumbre. Su encuentro marcó un punto de inflexión en mi vida, impulsándome a buscar respuestas en los confines del universo y a apreciar la belleza de nuestro propio planeta. Y así, mientras contemplo el atardecer en mi jardín, rodeado de flores y mariposas, siempre

llevaré conmigo una luz del más allá en mi corazón, alimentando mi eterna curiosidad por lo desconocido.

Y así, en el crepúsculo de mis días, siento gratitud por haber sido testigo de algo extraordinario en mi infancia. Ese encuentro mágico con lo desconocido me recordó que el universo está lleno de secretos y maravillas por descubrir. Siempre estaré abierto a las infinitas posibilidades que la vastedad del cosmos nos ofrece, esperando el día en que podamos dar la bienvenida a un contacto con una civilización extraterrestre y desvelar los enigmas que durante tanto tiempo han cautivado a la humanidad.

FIN



EL ROBOT Y LA ERA DE PIEDRA

Jacob Graciano Cano¹

Érase una vez, un viajero del tiempo con su robot muy tecnológico de nombre Jay, Jay era el mejor de todos de una tecnología muy avanzada para el año donde estaban (2288), pareciera que tuviera tecnología del año 2500. Y es que así era, ya que el viajero del tiempo lo construyó con la tecnología del año 2510. Un día iban a viajar al año 2181 a.C. a la ubicación del Antiguo Egipto, pero hubo un fallo y la máquina del tiempo fallo haciendo que el viajero del tiempo se quedara en el año 2288 y Jay se fuera al año 2.500 a.C.

Jay llegó confundido por no estar con su creador, entonces comenzó a escanear todo el lugar donde se encontraba, dándose cuenta que se ubicaba en la edad de piedra (paleolítico), viendo a un ser humano el Homo-Habilis que cuando lo vio salió corriendo a decirle a los demás que había visto algo que nunca habían observado antes, mientras Jay está buscando a su creador por todos lados estaba intentando contactar con él de forma satelital, pero no se podía porque no hay nada de tecnología en esa época, entonces Jay comenzó a presentar varios errores por falta de

tecnología, pero él tenía un modo offline donde no necesitaba ningún tipo de conexión.

El viajero del tiempo estaba preocupado por el mantenimiento de Jay, y también que los Homo-Habilis descubran la tecnología muchísimo tiempo antes de que sea descubierta, por que generaría un cambio muy drástico en la realidad, él se tenía que apurar en arreglar la máquina del tiempo antes de que eso sucediera y antes de que Jay se quedara sin batería por que quedaría indefenso y más propenso a que descubran la tecnología antes de su tiempo.

Los Homo-Habilis por su lado estaban intentando eliminar a Jay, pero él se defendía con lo que podía, aunque ya estaba comenzando a mostrar fallas, ya que se estaba descargando muy rápido, y él necesita quedarse quieto bajo el sol para recargarse, pero no podía por los Homo-Habilis ya que lo perseguían y lo perseguían sin parar, solo le quedaba un 39% de carga y el cada minuto perdía 1%, si seguía así en menos de 40 minutos lo iban a capturar y la realidad se iba a ver afectada. Aunque los Homo-Habilis

¹Aprendiz Grado 6°. Institución Educativa Niño Jesús de Praga.. Línea Tecnologías Virtuales

lo llevaron a una trampa de caída, donde él no podía hacer nada por lo mismo lo capturaron.

El viajero del tiempo no sabía esto, él pensaba que le faltaban tres días, aunque estaba reparando la máquina del tiempo lo más rápido que podía. Después de seis horas comenzó a ver fallos en la realidad, las personas eran obesas y muy bajas, eso significaba que ya habían descubierto la tecnología antes de su tiempo.

El viajero del tiempo estaba destrozado por lo que hizo, aunque él se salvó de esa falla en la realidad ya que estaba dentro de su casa que estaba rodeada de aluminio. Los humanos habían conquistado todo el sistema solar, todos los planetas se conectaban entre sí, y toda la tecnología que esta en este momento la hicieron 100 veces mejor, y cada persona tenía a su robot mascota, por eso las personas se volvieron obesas, bajas y perezosas.

Aunque él no se iba a rendir tan fácil, a escondidas del gobierno ya que no permitían a los viajeros del tiempo, el buscaba en la basura los elementos necesarios para reparar la máquina del tiempo, en tres días ya la tenía lista, aunque tenía que ir al lugar más alto de la tierra, que en el momento era el King Good que estaba ubicado en Afganistán, Kabul con una altitud de 3,678 m. Lo más difícil es que el gobierno no lo puede ver, ya que lo condenarían a muerte, es una misión imposible se podría decir.

Aunque el viajero del tiempo creía, mucho en su plan donde apenas llegara a la cima del King Good se tenía que tirar hasta el suelo para poder que la máquina del tiempo funcionara, solo tenía una oportunidad y una vida para lograrlo. Tengo que salvar a la humanidad, dijo todo el camino hasta que llegó al King Good. Ya estando en la cima pensó prefiero esto a ser ejecutado por el gobierno, (ya que lo persiguieron durante todo el camino). Así mismo salto con la máquina del tiempo en brazos confiando en que funcionara y de repente se teletransporto a la edad de piedra.

Viendo el momento antes de que capturaran a Jay, llegó lo protegió y se escondieron detrás de una piedra gigante, mientras en ese pequeño momento dos Homo-Habilis se montaron a la máquina del tiempo, dejando a Jay y al viajero del tiempo en la edad de piedra, el viajero del tiempo quedó devastado con el suceso entonces vio a Jay y le dijo te dejarías desarmar para hacer una máquina del tiempo el robot muy amablemente le dijo no, humano ya que más vamos a hacer, tu jugaste con la realidad y el espacio así afectaste toda una realidad, toca aceptar que nos va tocar sobrevivir tú y yo en este inmenso y hostil mundo, y además en una era sin tecnología (la edad de piedra), pero nos tenemos tú y yo podríamos vivir una buena vida sobreviviendo cada día a los depredadores. Pero al menos estaremos tú y yo, para vivir increíbles aventuras juntos.

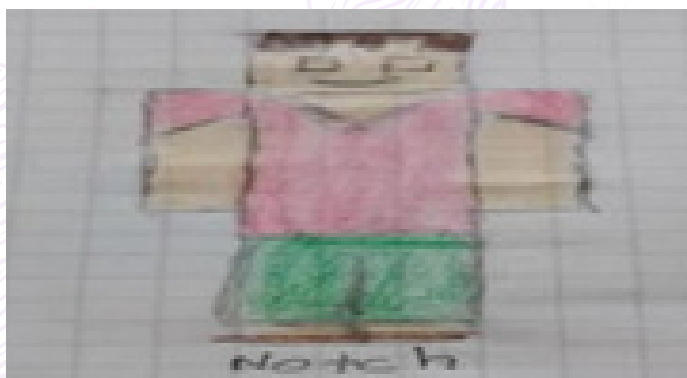
FIN



LA ESPADA INFINITA

Jacob Graciano Cano¹

Había una vez en la galaxia AS en un pequeño y misterioso planeta llamado Unitec, una civilización, desarrollada tecnológicamente. En ese planeta, convive un joven llamado Notch el cual se dedicaba a vender alimentos de mar con su padre.



Un día, mientras conseguían la comida de mar, una extraña luz descendía rápidamente frente a los ojos de Notch, el extraño elemento cayó muy cerca de donde estaban y no tardaron en ir a ver el extraño suceso, llegaron rápidamente en un barco, y lo que vieron los dejaron sorprendidos, era un tipo de espada muy extraña y resplandeciente en la cual alcanzaron a distinguir una extraña figura en el centro de la espada, era como un agujero el cual absorbía la luz que generaba la espada.

El padre agarró la espada y se sentía muy liviana. Sujeto la espada e hizo un movimiento muy rápido lo cual esto generó un agujero parecido al centro de la espada, pero con un tamaño cercano al del padre este lo absorbió ferozmente y al cabo de segundos desapareció junto al padre, Notch quedó asustado y triste, al no ver a su padre se puso a llorar mientras cuya espada que seguía en el piso del barco resplandecía más luz.

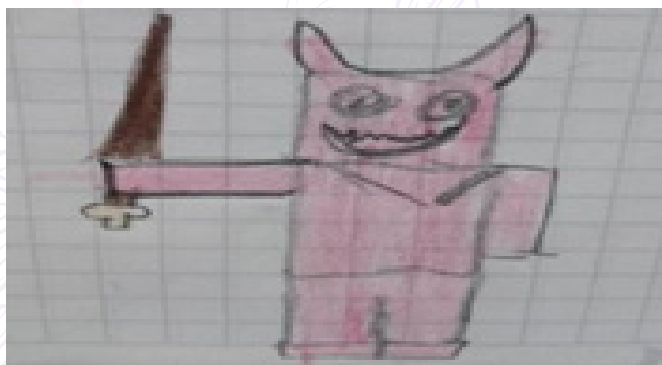


Pasaron 10 años después de ese suceso y el joven Notch tenía una edad de 26 años, él trabajaba como contador en una empresa, la sociedad avanzó muy rápidamente durante estos 10 años, haciendo grandes avances como la exploración en el espacio que los rodeaban.

Un día, mientras Notch se dirigía a su aburrido trabajo logró presenciar

¹Aprendiz. Grado 6° Institución Educativa Niño Jesús de Praga. Línea Tecnologías Virtuales

una nave desconocida acercándose al planeta, él y otras personas quedaron atónitas de lo que presenciaban, Notch se dirigió rápidamente a su casa a recoger sus cosas, y allí desempolvando todo, vio la espada que mató a su padre, Notch recordando lo que paso con la espada se decidió a llevarla, saliendo de la casa Notch logro ver que de la nave bajaban extraterrestres, un tipo de forma demoníaca que bautizaron colonizadores, Notch desconcertado decide tomar el carro y manejar lejos de la ciudad mientras ve cómo la sociedad se acaba por los colonizadores, triste decide volver a la vieja cabaña cerca del lago dónde todo empezó para esconderse



Así, siguió durante siete meses comiendo comida enlatada y pescados sacados del lago siempre escondiéndose de los colonizadores, un día mientras sacaba peces del lago vio a lo lejos que los colonizadores se acercaban, Notch se escondió en la cabaña y vio a un perro, Notch confundido decidió ir a rescatarlo de los colonizadores, estos vieron corriendo a Notch a la cabaña y lo siguieron, Notch sabiendo que los colonizadores ya venían vio esa espada que tanto daño le hizo Notch, decidió tomarla y espero a los cazadores, cuando abrieron, Notch les ataco con un

movimiento muy rápido, la espada soltó un agujero brillante, pero en el centro negro, que absorbió a los cazadores llevándolos a una muerte dolorosa.

Notch quedó muy sorprendido de tanto poder que tenía aquella espada, a la que le tenía tanto miedo, con gran esperanza se dirige ahora a su auto con su perro en un rumbo a la ciudad donde intentaría erradicar los colonizadores con su gran espada.

En el camino a la ciudad Notch vio a un hombre que estaba siendo atacado por tres demonios, Notch aceleró lo más rápido que pudo y los arrolló con el carro pero esto no era suficiente para poder matarlos, entonces de su espalda sacó la espada y con un movimiento abrió el mismo agujero que cuando se defendió de los otros demonios, los demonios sorprendidos fueron absorbidos por el agujero el cual generaba aún más luz, el desconocido hombre le dio las gracias a Notch por salvarlo de los salvajes demonios, el hombre le dijo su nombre el cual se llamaba Juan.



Juan le preguntó cómo consiguió este artefacto tan poderoso, Notch le explico que fue de joven en el extraño meteoro, también le explicó que quería acabar con estos “colonizadores” con su poderosa espada. Juan inspirado decidió acompañar a Notch en su aventura.

Tras unas largas horas de viajes por fin estaban en ciudad, la cual se veía en muy mal estado como en un modo apocalíptico, se dirigieron a la entrada de ésta, pero Juan vio a muchos demonios custodiando la zona, Notch muy inteligentemente le comentó a Juan que iban a bajar del carro y rodearlos por la parte de atrás y así eliminarlos, Juan quedó muy sorprendido y emocionado, le dijo a Notch que ejecutarán el plan, se bajaron del carro pero al rodearlos un demonio los alcanzo a ver y alarmó a más, siendo más de 100 demonios, Juan y Nocht angustiados y asustados corrieron pero no servía de nada ya que eran más rápidos que ellos, entonces Notch con valentía saca su espada y hace varios movimiento rápidos lo cual hace un agujero muy grande lo cual absorbió los alrededores incluyendo a los 100 demonios, por alguna extraña razón que no conocían no los absorbieron a los dos como ese día con su padre. Juan y Notch celebran la victoria y a lo lejos vieron una luz, dedujeron que en esa luz se encontraba el Rey de los colonizadores y se dirigieron a ese lugar.

Tras una larga caminata porque el auto fue absorbido por el agujero, Juan y Notch quedaron sorprendidos por lo que encontraron, era una base flotando en forma de triángulo estos estaban planeando cómo podrían subir a aquella



base que quedaba tan alta de repente su plan fue interrumpido por una joven que pedía a gritos que la ayudaran Juan y Notch sin perder el tiempo corrieron de dónde venía la voz. por suerte no era tan lejos era atacada por cuatro demonios, Notch corrió lo más rápido que puedo y se lanzó encima de los tres demonios, pero este no era tan fuerte, el cual fue apartado rápidamente sacando su espada y los corto por la mitad pero extrañamente no abrió un agujero negro era como si la espada supiera que quería Notch.

La dama le da gracias a Notch, el cual se enamoró de su hermosura. La mujer le conto que ella era la mujer del Rey colonizador, pero hace unas horas el colonizador la expulso porque había encontrado otra mujer más hermosa que ella por lo tanto ordeno a tres de sus bestias matar a la mujer pero por suerte llego Notch y Juan. Notch se conmovió con la historia y consoló a la mujer haciéndola feliz, Juan le preguntó si conocía la entrada a la base del Rey y la mujer dijo que sí, les dijo que los llevaría a la entrada, en el camino Notch intentaría

seducir a la mujer preguntándole su nombre ella se llamaba Sam, a Notch le pareció un bonito nombre, también preguntó cómo termino con el Rey, pero la mujer lo interrumpió porque ya habían llegado a la entrada.

Notch alisto su espada y se infiltró a la base, pero Sett lo esperaba atacándolo por sorpresa, pero Notch lo esquivo e intentó cortar a Sett pero no pudo, Sett sacó una espada y pelearon muy reñidamente hasta que Sett le cortó una mano a Notch pero Juan con su arma le disparó a Sett haciéndolo retroceder, Notch empuña su arma y corre por todo el lugar mientras hace cortes rápidos esto hace un agujero negro más grande haciendo que la base absorbiera todos los demonios y a Sett, dándoles así una muerte muy dolorosa. Todo el equipo se pone feliz de la victoria, ya que podrán volver a sus vidas felices. Para Notch su vida era aburrida hasta que Sam le confiesa que se siente atraída por él y le pide noviazgo, Notch acepta y viven felices para siempre.

En un futuro Notch, cede su espada a la ciencia que con esta logran hacer energía infinita con la luz que esta emerge, permitiendo a la civilización grandes avances como un método de energía más limpia y sustentable, prototipos que con la energía funcionarían mejor y la exploración del universo.

FIN



JUGANDO A SER DIOS

David Sana¹

Transcurría el año de 2135, era el 15 de diciembre de ese año, el profesor en tecnología, informática, biología, anatomía y química, Vladimir Asarammov (alto, tez blanca tirando a pálida, pelo negro y ojos azul oscuro entre otros rasgos) a sus 30 años, acababa de darle el toque final a su nuevo invento: EL TRANSMISOR DE CONCIENCIA, el cual debía de mostrarse a la Comunidad científica Rusa y a la compañía británica Technology Earth especializada en juegos de realidad virtual; al primero para que lo aprobara y a la compañía para su compra, su idea eran fines de ayuda humanitaria.

-Bitácora número 189, del 15 de diciembre de 2135, habla el Pr. Vladimir Asarammov; hoy es el día en que mostrare mi gran invento, con el que las personas podrán vivir todo el tiempo que quieran, sin tener que creer en un Dios o esperar a alguien que no va a venir... luego termino la bitácora, ya llegaron los representantes de la Technology Earth y la C.C.R.

¡Asarammov fuera!

-Hola señor Andrew, señor Orrovich y presidente de la T.E. Phillias Brown...

-Hola muchacho, espero que este encuentro sea uno de muchos, después de que nos muestres tu invento, que según escribiste en tu Blackink (Pagina en la que se convoca a las compañías o instituciones que la persona quiera para mostrar un invento, teoría o descubrimiento científico) ¡REVOLUCIONARIO!... Dijo Phillias Brown como salutación.

-Claro señor Brown, eso espero con ansias... -Y nosotros a que empiece el show, Vladmmov -interpela ansioso el señor Orrovich -así que, ¡andando! Vladimir hizo un ademán para que lo siguieran diciendo: -Por supuesto señores, síganme y no habra más misterio... Mientras caminaban un pasillo a cuadros de color blanco con negro, empezó a disertar diciendo: -Señores ¿El hombre ha encontrado la fuente de la juventud, las esferas del dragón o el árbol bíblico de la vida?

-No joven Asarammov ¿Por qué la pregunta un tanto sarcástica? -Dijo Orrovich con más intriga- . A lo que Vladimir contesta abriendo una puerta al final del corredor: -Porque la vida eterna

¹Aprendiz. TA Soacha Cundinamarca

no está ni en fuentes mágicas, esferas imaginarias o mitología religiosa, sino en la mente del hombre, que es muy real y puede lograr lo imposible.

Entran a un cuarto espacioso, con paredes blancas y dos sillones en frente de un artefacto tapado con una sábana blanca. -Siéntense caballeros, porque lo que están por ver, los puede impresionar, tanto, que si se desmayan caerán en blandito -Dijo Asarammov. Al escuchar eso, todos soltaron una carcajada; él continuó diciendo después de pararse junto al artefacto cubierto: -Sin más preámbulos señores, les presento al ¡TRANSMISOR DE CONCIENCIA- Dijo quitando la sábana dando a conocer, según publicarían más tarde ¡EL MILAGRO DEL SIGLO! Aquel “Milagro Del Siglo” entre comillas, consistía en: Un monitor en el que se tecleaba una especie de código, un botón que, al estar la transferencia completada, se iluminaba de color rojo fosforescente, que al ser presionado libera unos gramos de un virus hiper-desarrollado, conducido por un cable hueco aislante muy delgado conectado a los órganos primordiales del cuerpo, para cuando sea liberado y llegue a los mismos, los haga morir en diez segundos y al cuerpo con ellos.

Un casco con gafas que bloquean la luz y la imagen para evitar que el cerebro tenga más estímulos mientras se transfiere la conciencia con la esencia; se introduce en la apertura del casco el catalizador y organizador de impulsos neuronales, el cual al ser accionado dirigirá un láser (No Letal) a la corteza cerebral, que saldrá y entrará rebotando por una serie de cristales espejo por

todos los lados de la cabeza (En el área del cerebro) hasta tejer una telaraña neuronal que catalizara y ordenara todos los impulsos del cerebro (Físicos e Internos). Luego los conducirá por un cable conductor de energía neuronal, hasta un condensador y restructurador del cerebro mediante procesos químicos y nucleares altamente controlados, condensará y reestructurará el cerebro del sujeto.

Después, a través de un cable hueco aislante el conductor lleva la esencia del cerebro a un contenedor que será virtualizado mediante choques eléctricos, los cuales la adsorberán y, en un lugar y cuerpo virtual (Previamente escogidos por el sujeto) lo incorporará. El cuerpo será humano y el lugar de la de la tierra, pueden cambiar el lugar, pero no el cuerpo...

Al terminar el instructivo discurso, dijo: -Y ahí, en un mundo sin sufrimiento vivirán eternamente... De repente, su rostro paso del más alto entusiasmo, a la más profunda nostalgia, pues recordó que su abuela y su madre le decían: “Siempre confía y espera en Dios, que cuando llegue el momento de su venida, viviremos eternamente” él les decía que así haría.

Al instante otro recuerdo ataco su mente, el de la muerte de ambas, que justo antes de morir le dijera su abuela eso, le hizo llorar sin consuelo alguno (en su recuerdo), pero el día 12 de diciembre de 2130, en la habitación 2170 del hospital Irtychemoscova, agonizaba Anna Bella de Asarammov (madre del científico), faltándole ya unos pocos segundos,

gasta su último aliento en repetirle la encomienda a su hijo y luego con un adiós sordo expiraba, las lágrimas de Vladimir se desbordaban como cascada por sus mejillas y rogaba a su madre con estas palabras: ¡No, no te mueras mamá, por favor no lo hagas! Después lo hizo a Dios diciendo: Dios, te habla Vladimir Asarammov, uno de tus hijos más fieles, te pido en tu infinita bondad, que me devuelvas a mi madre, no puedo sin ella, por favor hazlo, ¡Por favor hazlo! Ese último con un puño en el barandal de la camilla; levanta la cabeza como rogando al cielo y grita muy fuerte: ¡Hazlo!

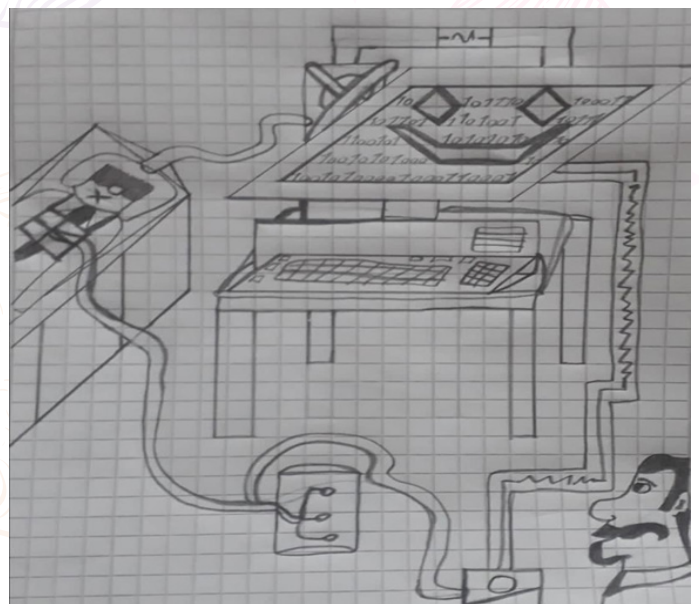
En frente de aquellos hombres en el presente, con mirada al vacío y labios unido se le escapa a Vladimir una lagrima pequeña, pero tan pura que cuando cae al suelo, él aprieta los dientes y dice susurrado: -Ya nadie tiene que morir esperando a que algo o alguien venga y le de lo que yo le he proporcionado, vida eterna sin sufrimiento...Mientras él meditaba estas cosas, una lluvia de aplausos lo envolvieron. Luego Phillias Brown toma la palabra diciendo: -Una presentación, discurso y exposición del asunto perfectos, pero, ahora lo que nos atañe, pues la teoría es increíble, el funcionamiento y la efectividad es otra cosa.

-Joven Asarammov ¿funcionará?
-Pregunta Orrovich entono esperanzado-.
-Durante años- Responde Asarammov en forma tranquila- he probado mi invento en ratones y cerdos, todos con un 100% de éxito, pero si quieren ver el funcionamiento en los Homo-Sapiens, les invito a que asistan el 24 de diciembre de diez a una de la noche, pues ese día

hare mi demostración ante la prensa, ustedes y el mundo.

-¿Pero no se necesita un voluntario para ello? -Pregunta el señor Andrew extrañado-. -Por eso- Dice Asarammov sonriendo y señalando la puerta por la que entraron- he aquí a mi voluntario y al primer inmortal. De repente entran a la sala una enfermera y un hombre en silla de ruedas, calvo, con respirador y de apariencia muy débil. Asarammov les explica que es su amigo de la universidad Iván Alivich, con enfermedad terminal de cáncer de pulmón, que le habían dado los doctores tres meses, de los cuales, ya habían pasado dos y que, si era posible vivir más o morir sin dolor alguno, él aceptaba sin remilgo.

La historia fue confirmada por un muy débil “sí” del moribundo. Los dos académicos y el empresario estrecharon calurosamente la mano de Asarammov, luego se retiran a sus estancias a esperar con ávido interés, el día en que el hombre vencería a la muerte.



Aunque Vladimir Asarammov parecía muy tranquilo con su invento y seguro de su funcionamiento, lo que le inquietaba era, que se usara para fines malos. La sola idea de que un ladrón, para escapar de la justicia utilizara su aparato y sin merecerlo, tuviera vida eterna, lo preocupaba. No por eso se retractó de haber creado el TRANSMISOR DE CONCIENCIA, antes razono que el mal sería vencido por el bien.

El gran día llegó, la reunión de la ciudad, los dos académicos, el empresario y la prensa, fue en el teatro Bolshoi. Ya acomodados todos, el telón se abre, las luces se encienden y Asarammov, junto a su aparato, aparece en el escenario, acto seguido, les explica su funcionamiento, le presenta al voluntario, lo conecta a la máquina, teclea el código, el proceso se sucede paso a paso y al terminar, Asarammov presiona el botón fosforescente, matando el cuerpo de su amigo. Un silencio absoluto impregno el ambiente, luego una ovación de pie de todos los presentes lo remplazo al escuchar a Iván Alivich decir a través del monitor con gran alegría: -¡LA VIDA ETERNA ES POSIBLE!

FIN





SENNOVA

Sistema de Investigación,
Desarrollo Tecnológico e Innovación



@SENAComunica

www.sena.edu.co